

命悬一线[户外拓展游戏]



时间：

30~60分钟

人数：

大约24人以上

道具：

- 一颗枝杈粗壮的大树，用来悬挂绳子。
- 一条结实的长绳(绳子能拉起最重的队员)。
- 一根长木杆或绳子(代表山洞入口)。
- 每人一块直径约30厘米的圆胶木板。

概述：

这个游戏会使参加者协同工作，热血沸腾。注重提高团队合作和沟通能力。

目的：

1. 促进团队合作。
2. 提高团队解决问题的能力。
3. 让队员们能够自然地进行身体接触和配合，消除害羞和忸怩感。

准备：

1. 游戏开始之前要准备好场地。首先把绳子系在大树的枝杈上(确保枝杈足以承重)，绳子垂下来恰好落在将要搭建的“山洞入口”处。
2. 把绳子系好后，就应该想到人们喜欢沿哪个方向摆动绳子。然后在这一侧的地上，横置一根长杆或绳子代表山洞入口。如果用绳子代表山洞入口，最好在地上立两个标桩，把绳子两端分别系在标桩上并拉紧。
3. 把所有的圆木板放在地上，让它们全都分布在绳子的晃动区内。

步骤：

1. 给每个小组做游戏开场白。开场白示例如下：

你们都还记得电影《法柜奇兵》中的情节吧，山洞内的地面上有很多压力敏感区。一旦踩到这些地方。就会有麻烦。游戏的情况相类似，为了进入藏有宝藏的山洞，需要大家站到对面的圆板上，而且不能离开圆木板一步。因为和电影中相似，圆木板周围的地方是压力敏感区。假如你踩到这些地方，那些麻烦事就会接踵而来。垂到地上的绳子表明洞口是开着的，你们只有紧握绳子摆动到圆木板上，才是进入山洞的唯一方法。踩到圆木板后，只能呆在上面不许乱动。直到各个板上都站满了人为止。这时候山洞的墙壁就会打开，隐藏的财宝将展现在大家面前。首先要抓住悬在洞顶上的绳子，记住，不能踩地。好了，祝大家好运！

2. 任何人踩地全队都需要重头再来。

3. 游戏结束后，引导大家就团队合作、如何解决问题展开讨论。

讨论问题示例：

·你们在游戏过程中碰到了什么问题?如何对问题进行拆分的?每个人的任务是什么?

·哪些因素有助于成功完成游戏?

·你们在游戏过程中遇到了什么困难?如何克服的?

·游戏中有无领导者产生?

·这个游戏揭示了什么道理?

·如何将这个游戏和我们的实际工作联系起来?

安全：

通常情况不允许在悬挂的绳子上打结，但是如果队员坚持这样做或者他们年龄较小时，可以考虑在绳子末端打一个结，距地面1米左右，这样他们就可以用两腿夹住绳结，比较容易地摆过去。

变通：

1. 如果参加人数超过24人，让多余的人做监护员或者再建一个游戏场地。

2. 限制游戏时间。告诉队员们，当第一个人落到木板上时，洞口还能开15分钟，之后将关闭永不再开门。

3. 可以采用体育馆内的爬绳在室内开展此类游戏。