

贪得无厌[户外拓展游戏]



时间：

30 分钟以上

人数：

不限

道具：

- 一个圆环(或其他类似的东西)。
- 给每个队员准备一条头巾或一个臂章(两组数目相同、颜色不同的头巾或臂章)。
- 一个秒表。
- 一处宽敞的运动场。

概述：

参加这个游戏的队员大多都是精力充沛的人。

目的：

1. 活跃团队气氛。
2. 在团队内部展开组内竞赛。

准备：

步骤：

1. 把整个团队分成两个人数相同的小组，如果总人数是奇数，可以让一个人做你的助手。
2. 给每组发一套头巾或臂章。
3. 告诉大家运动场的边界。

4. 告诉队员们，哪个组总的控环时间先达到 30 秒，便可获胜。你把圆环抛向空中，游戏便开始了。第一个抓住圆环的队员享有控环权，如果他被紧跟其后的对手抓到时，必须立即停止前进，一秒钟之内把球传给自己的队友。如果一秒钟后他还未把环传出去，裁判(也就是你)就把圆环拿走。游戏重新开始。如果两个对手都抓到了圆环，裁判也需要重新向空中抛环，开始游戏。当一个组的控环时间接近 30 秒时，裁判大声数数“5，4，3，2，1”，让另一组明白他们需要快速跑动控制圆环。如果队员要求采用其他规则(可行的话)。你也可以随意安排。

讨论问题示例：

·游戏中各组是如何努力获胜的?

·游戏中每个人的任务是什么?谁是实干家?谁想办法、出主意?谁当护理工?

安全：

圆环或类似的东西不能太硬，它击中人不应该造成太大的伤害。可以用网球或其他冲击力低的小球代替。

变通：

1. 根据运动场的大小，变换 30 秒的控球时间。

2. 如果没有头巾或臂章，可以采用其他方式区别两个组。比如队员们的衬衣、头发的颜色或者看他们的衣袖是卷上去的还是放下来的。