

堆砌砖块[户外拓展游戏]



时间：

40~60分钟

人数：

4~12人。

道具：

·两组完全相同的砖块或者木块，每组 50 个。最好将砖块涂上不同颜色，这样每组砖块都是五彩缤纷的(增加混乱度)。

·给每个队员准备一副手套(用来搬运砖块)。

概述：

这是一个相对简单的游戏，通过游戏大家能看出单向沟通的局限性。

目的：

1. 证明队员们采用单向沟通，不能很好地交流。
2. 引导他们采用双向沟通完成同样的游戏。

准备：

除了将砖块涂上颜色外，还需要事先建好场地。将其中一组砖块构建的精细模型或物体，安置在队员们看不到的隔开区域；在隔开区听力所及范围的某个地方随意堆放另一组砖块。譬如，在两棵树之间挂一个毯子隔开第一组砖块，就是一个好办法。

步骤：

1. 首先选一个志愿者，这并不是一个危险角色——他的全部工作只是说话。
2. 让志愿者和那组隐蔽的砖块呆在一起，尽量不让他看到第二组砖块；也不能让其他人知道你把他带到哪里去了。
3. 志愿者的工作是指导其他队友建造一个和自己面前的模型完全相同的结构。两处的砖块数量恰好相同。只允

许单向沟通，这意味着志愿者只能向他们发指令，而其他队友不能说话。需要强制执行这条规则，当有人提问时，立即阻止他们交流。

4. 给队员们分发手套。要求他们听从志愿者的指挥。

5. 志愿者开始发口令。

6. 当队员们按着志愿者的要求建造模型后，还未来得及仔细观看到底造了一种什么结构时，立即向他们提出下列问题：

你们只能单方面接受指令，有何感受？

你们对此有什么情绪？

你们认为自己建造的模型和最初的结构到底有多么相近？

向那个只发指令的志愿者提下列问题：

你认为自己的口令清楚吗？

游戏过程中你有何感受？

你认为队友构建的形状和自己想象的模型接近吗？

7. 让大家观看后，比较两个模型。

8. 笑过之后，引导大家就沟通、设想和指导技巧等问题展开讨论。

9. 再选一个志愿者，让他利用那组隐蔽砖块建造一个不同的模型或物件，看看队员们是否能从刚才的讨论中所收获(为节省时间，你们讨论问题时，让助手重新建造一个模型)。

10. 重复游戏，但这次允许双向沟通，队员可以提问。两个模型这次在外观上应该比较相似。

讨论问题示例：

·单向沟通能够取得比较好的效果吗？

·人们能够很好沟通的最根本因素是什么？

安全：

小心不要让砖块砸着队员的脚趾。

变通：

采用2套不同颜色混杂的剪纸图形代替砖块，两套剪纸的形状要完全相同。

