

技术标兵[户外拓展游戏]



时间：

60~90分钟

人数：

不限，但是参加人数较多时，需要将队员划分成若干个由5—7人组成的小组。

道具：

(每个小组)

- 一枚鸡蛋(未煮熟的)。
- 2个气球。
- 一把剪刀。
- 一把尺子。
- 4张规整的检索卡片。
- 4根松紧带。
- 10个吸管。
- 6个曲别针。
- 2个塑料杯子(例如：聚苯乙烯杯子)。
- 10厘米长的胶带。
- 6张报纸。
- 一段1米长的绳子。
- 一个废弃的购物袋(用来装所有东西)。

概述：

这是一个有趣的游戏，可以引导队员就团队建设、相互沟通、提高管理和客户服务水平等问题展开讨论。

目的：

1. 使队员们发扬团队精神协同工作。
2. 使队员参与到解决问题的游戏中来。
3. 鼓舞团队士气。
4. 引人发笑。

准备：

步骤：

1. 选择一处合适的场地开展游戏——比如操场、过道或者草地。
2. 把队员分成若干个由5—7人组成的小组。
3. 告诉各个小组，将要开展一个竞争性的游戏。他们将得到一个工具包，并且只能利用包里的器材，制造一个反手榴弹，这种反手榴弹甚至能使蛋壳免遭破坏。
4. 要求研制反手榴弹时，里面必须放一个鸡蛋。反手榴弹造好之后，必须经过性能评估。在室外测试场地，反手榴弹至少被投掷6米远，而其中的鸡蛋不破裂。反手榴弹只能投掷而不能滚动，并且最终它只能自己停止，而不是被抓住。
5. 各组有45分钟时间研制反手榴弹。如果提前检测自己的产品，提醒他们任何破损的部件将不得更换。
6. 开场白示例如下：

你们各组均是“美国航空航天局关于研制未来宇宙飞船着陆装置项目竞标会”上的决赛选手。竞标文件表明各组都符合研制该产品的条件，最后哪家会中标，今天将见分晓。现在，你们都被召集到这儿研制美国航空航天局的项目中提及的反手榴弹。反手榴弹是一种基本的器件，受到冲击后不会爆炸。你们只能利用工具包里的器材，研制一个安全着陆装置，该装置受到撞击后，里面的鸡蛋都不会破裂。

制造反手榴弹时，里面必须放一个鸡蛋作为检测指标。如果反手榴弹被投掷6米以上，鸡蛋不破裂，则美国航空航天局将和你们组签订中标合同；反之，鸡蛋破裂，你们将失去中标机会。显然，反手榴弹运行的距离将是最后中标的另一个评判依据。要求反手榴弹只能投掷，不能滚动。并且最终它只能自己停止，而不是被抓住。整个检测过程大约需要45分钟(告诉大家测试场地在哪儿)，祝你们好运！
7. 各组研制好反手榴弹后，把他们带到测试场地准备检测。授予获胜的小组“技术标兵”称号(或者一个反手榴弹奖品)，增加游戏的趣味性。

讨论问题示例：

- 最后哪组获胜了？
- 游戏过程中出了什么故障？
- 什么因素有助于产品设计？
- 什么因素妨碍了产品设计？
- 如何改进整个游戏环节？
- 如何将这个游戏和实际工作联系起来？

安全：

变通：

1. 增加或减少各组工具包里的器材。
2. 反手榴弹设计和制造结束后，让各组估测自己的产品能投掷多远而鸡蛋不破裂。如果哪个小组能成功实现估测距离(甚至更远)，将赢得“技术标兵”称号。