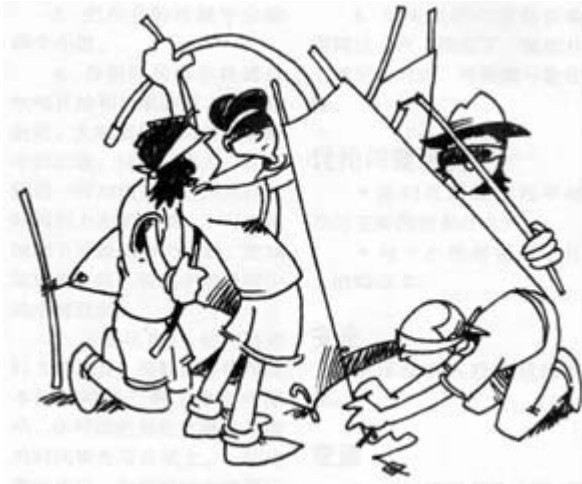


搭帐篷[户外拓展游戏]



时间：

1小时以上

人数：

不限，人数较多时，需要将队员划分成若干个由8~10个人组成的小组。

道具：

(每个小组)

- 1个小帐篷(最好是小型的圆顶帐篷或是用绳子和钉子架起的双人帐篷)。
- 1把锤子(如果搭帐篷需要钉钉子的话)。
- 1个急救箱。
- 每个队员一块蒙眼布。

概述：

这项活动会使一些队员感到很受挫，它还可以让某些人切身地体会到一有机会，自己会变得多么具有统治欲。

目的：

1. 演示人们习惯于承担特定角色这种现象。
2. 练习以小组为单位有效地解决问题。

准备：

帐篷不要过大。小型的、搭建复杂度适中的帐篷比较适宜。如果帐篷可以折叠起来，放入一个小包装袋就更好了。在游戏开始前，不要让任何人看到帐篷。

步骤：

1. 把队员们分成若干个由8~12个人组成的小组。给每个小组分配一个监护员。让各个小组分散开，这样保证每个小组都有自己充足的活动空间。

2. 给每个队员发1块蒙眼布，让大家都把自己的眼睛蒙起来。
3. 大家都已把自己的眼睛蒙起来之后，在每个小组面前放上一个装在包装袋里的帐篷。
4. 帐篷放好之后。致游戏开场白，开场白示例如下：

你们小组刚刚结束了一次愉快的海外旅行，正处在归国途中。在今天早些时候，你们所乘坐的飞机由于暴风雨的影响被严重损坏。你们遵照飞行员的指令跳伞求生。在离开飞机的时候，你们中的一个人拿到了一个救援包，包里有一个小帐篷。现在正值午夜时分，天上乌云密布，不见一点月光，你们处于一片漆黑之中，又冷又累。你们现在需要尽快地在黑暗中把帐篷搭起来，越快越好，因为暴风雨马上就要再次来临了。祝你们好运！

5. 等所有小组都搭好帐篷之后，或是在你认为游戏应当结束的时候，宣布游戏结束，并引导大家就沟通、教学技术、冲突解决、领导、授权等游戏中涉及到的问题展开讨论。

讨论问题示例：

- 你们在游戏过程中碰到了什么问题?怎样分析问题的?每个人都做了什么?
- 每个人都充当了什么角色?
- 是否每个人都感到自己积极参与了整个过程?
- 游戏过程中有无领导者产生?
- 如何能够把帐篷搭得更快更好?
- 如何将这个游戏和我们的实际工作联系起来?

安全：

如果在搭帐篷的过程中用到了钉子，要注意防止出现钉钉子时被锤子砸伤手，或是被钉在地上的钉子绊倒的现象。同时要注意防止大家被搭帐篷用的绳子绊倒，通常在搭帐篷的过程中，绳子会被拉得到处都是。

变通：

1. 如果你发现某些人领导欲极强，已经完全控制了整个游戏，你需要改变这种局面，那么，你可以宣布他突然患上了一种罕见的热带丛林病，患上该病的人会立刻失声。
2. 你可以不告诉队员们袋子里装的是帐篷，只要求他们快速地把袋子里的东西装起来，这样，队员们必须首先判断出袋子里装的是什么。