

29、画图游戏

规则：

- 1、图形贴于写字板后
- 2、人只能站在板后，不可走出来，有 30 秒思考时间。
- 3、描述第 1 图时，台下学员只允许听，不许提问。--单向沟通
- 4、描述第 2 图时，学员可以发问。--双向沟通
- 5、每次描述完，统计自认为对的人数和实际对的人数。

游戏说明的道理：

双向沟通比单向沟通更有效，双向沟通可以了解到更多信息。

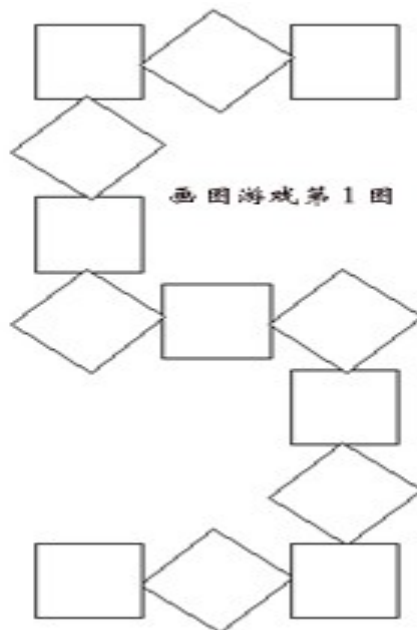
---对听者而言：

- 1) 自认为自己来做会做的更好---单向沟通时，听的比说的着急。
- 2) 自以为是---认为自己做对了的人，比实际做对了的人多
- 3) 想当然---没有提问，就认为是（可根据学员出现的问题举例）
- 4) 仅对对方提要求，不反求诸己---同样情况下，为什么有人做对了，有人做错了？我们为什么不能成为作对了的人？！
- 5) 不善于从别人的提问中接收信息

---对说者而言：

- 1) 要注意听众的兴趣所在
- 2) 要对所表达的内容有充分的理解与了解
- 3) 存在信息遗漏现象，要有很强的沟通表达技巧
- 4) 要先描述整体概念，然后逻辑清晰地讲解

图形附文后



画图游戏第 2 图

