

赢在执行沙盘模拟训练实战课程（1天）

讲师：任景锋

【课程介绍】

该课程是国际最经典的体验式培训课程之一。参加培训的学员分成若干小组，每小组扮演一个沙漠探险队，运用相同的预备资金，购买必要的物资。从大本营出发到沙漠里掘金……

这是一场弱肉强食、必分胜负的残酷战争——胜者为王，败者为寇！

这是一场看似普通却暗藏玄机的淘金之旅——有人轻车熟路，有人举步维艰！

这是一场见证友谊、同舟共济的生死较量——或客死他乡，或荣归故里！

有的团队争得面红耳赤、贻误时机，有的团队集思广益、从容应对；游戏结束时，有人茅塞顿开、有人追悔莫及、有人为之写下了万字感悟——这张游戏桌上究竟发生了什么？

如果：

掘金队 = 经营中的企业；

金子 = 企业利润；

水和食物 = 企业的生产成本；

天气 = 外部市场；

老人 = 外部的咨询机构……

一切的一切都是活动中的真实体验！

这就是《赢在执行沙盘模拟实战》的真实写照！

【培训目标】

1. 目标与激励机制：学会目标的制定与分解、目标的执行、反馈、考核激励、目标的评估、修正；
2. 计划执行：考验你计划的执行能力，展现你在团队的个人魅力；
3. 风险管理与压力处理：机遇、风险、资源等相关因素分析，学会如何减少风险，了解压力发生的过程和结果，学会疏解工作压力的对策、工作压力之管理的方式；
4. 团队运作与领导：理解团队的涵义、团队共识、造成团队冲突与反对的行

为，学会团队的管理、发挥团队的影响力、团队的激励；

5. 组织沟通与建立：了解沟通的关键因素、部门与部门间的沟通、解决沟通中的冲突、学会通过沟通达到目的

6. 策略规划与影响：学习决策的制定、决策的分析、决策的评估、决策的实施、了解决策的影响

【培训对象】 企事业单位、团体的所有成员，人数在 60 内，最多不超过 100 人

【培训时间】 1 天/6 个小时

【培训大纲】

参加培训的学员 6-10 人一组，角色分工（队长、沙漠骑士、沙漠骑士助理、财务官、谈判官、记录官等）、最后以活着回来并挖掘最大价值的金子为最终评比指标。

《赢在执行力沙盘模拟实战》课程是对团队运作时可能出现的合作、激励、沟通、竞争、压力及冲突等问题进行深度挖掘、分析和找到解决方法的专业游戏课程。透过游戏的体验引导，发掘出团队做好目标设定及目标管理的重要性；发现资源的不当使用所造成团队或公司的影响及破坏；对于公司（单位）主管训练领导能力提升，提高协助公司在管理、销售、沟通等方面的工作能力，特别是快速提升团队和个人的执行力；运用团体游戏的方式，在不知不觉中去显现出问题，发掘出问题的根本实质，而让学员亲身体会到公司（单位）的问题所在，并找到立竿见影的解决方法！

第一天上午：

1. 破冰游戏
2. 沙盘及规则简介
3. 组建团队并展示
4. 采购出发前的物资
5. 进行 1-3 天的行进

第一天下午：

1. 热身游戏
2. 进行 4-25 天的行进

3. 各队成绩统计、奖励
4. 各队总结，由队长或代表进行分享：谈收获与失误、对实际工作的指导意义
5. 培训师点评
 - 1) 战略目标的设定
 - 2) 计划的制定
 - 3) 执行力（重点分析）
 - 4) 时间管理
 - 5) 风险控制
 - 6) 危机处理
 - 7) 建立以结果为导向的思维方式

知识点讲解：

- 1) 战略规划方法及工具
- 2) 目标制定的要素
- 3) 团队执行力及个人执行力思想训练
- 4) 20/80（帕雷托定律）法则
- 5) 逻辑思维层次
- 6) 布里丹选择