



沙盘说明

项目名称：收获季节

项目性质：沙盘模拟

所需场地：中小型会议室或户外，约 50m² 即可

参加人数：33—88 人，全员分为 11 个小组，每组 3—8 人（最佳人数 4—6 人）

活动用时：组织实施 120 分钟/轮次

组织实施：

- 1、将 11 个小组按组与组间隔 3 米就坐；
(间隔距离的宗旨是：小组内部决策时，尽量降低组与组之间的干扰)；
- 2、每个小组分发：船长大幅水手胸牌各 1 个、PVC 渔船渔网卡片 1 张、记号笔 1 支；
- 3、培训师带领队员阅读《任务简报》，之后由个组选举：船长、大幅、水手；
- 4、指导队员为自己的捕鱼船起一个名字，并将名字填写到渔船、船长、大幅、水手卡上指定的位置，如下图所示：



- 5、按《任务简报》实施；
- 6、培训结束后，收回器材，器材上的字用酒精擦拭。

活动分享：

- 1、组织决策、目标管理
- 2、团队合作、共赢
- 3、个人利益与集体利益的关系
- 4、高效沟通技巧及跨部门沟通

● **捕鱼流程：**

- 1、每一周的捕鱼流程是：先由小组决策本周的捕鱼数量，确定后，用记号笔写在手卡相应的周数上，填写后不许更改。

2、当 10 个部落全部填写好后，到培训师那里用抽签（扑克牌 1——10）的方式来确定捕鱼的顺序。

3、抽签结束后，培训师登记各部落的捕鱼的数量，填写到统计表上。之后，部落捕鱼者按 1——10 的顺序到培训师这里进行捕鱼数量的确认。湖泊里鱼现有的数量能够满足该部落的，培训师在捕鱼手卡上打“√”确认，并登记在统计表上。

4、当湖泊里剩余鱼的数量小于本部落捕鱼的数量时，湖泊里剩余的鱼全部归本部落所有，并登记在统计表上。

5、当湖泊里没有鱼时，排在后边的部落将无鱼可捕，只能空手而归。培训师也需要记录在统计表上，为分享奠定基础。

6、接下来，培训师宣布本周期的各部落的实际捕到鱼的数量，以及下一个捕鱼季到来时，湖泊里鱼的数量（该数量依据规则进行）。

7、下一个捕鱼周期即将来临，请各部落尽快决策捕鱼数量。

增加活动难度：捕鱼分 10 周进行，前 3 个周期或 1、3、5 或者 2、4、6 周期不允许部落沟通。

以上为一个捕鱼周期的操作流程。

- 现场把控：现场如果出现某小组迟迟决策不了捕鱼数量时，培训师把控全局时间，适当的给予催促或者取消其抽签权，没有抽签权的小组视为放弃本周捕鱼。