

# MTP

## 房地产三位一体的管理才能训练

### 策 划 案

## MTP-房地产三位一体的管理才能训练

### 【培训目标】

MTP(Management Training Program )管理才能发展培训，是 MTP 管理才能发展中心根据中国企业特质以及多年来在企业的实务操作，将这些经验精心描述为适当的案例，并撷取多位大师的精华以及最新的管理理论，发展出现有的『MTP 管理才能发展培训』，现已成为当今世界经典管理培训之一。迄今为止，全世界已经有数百万管理者接受了 MTP 的洗礼。1990 年代末，MTP 由日本及台湾引进大陆，在企业发展过程中提供了对管理阶层的有系统、完整的培训方案，广泛为各地企业运用，并取得了良好的成果。

『MTP 管理才能发展培训』架构综合了管理学、心理学、行为学等多门学科的研究成果，既展现当代企业管理前沿理念，又充分结合不同国家、地域与行业的突出特征，最突出特点是完成了“知”、“行”合一的培训架构，在培训方法上强调现场演练和课后的实际操作指导，实现了培训从课堂到工作实践的延伸，对培训成效也给予了明确的承诺和保证。

### 【培训对象】

房地产企业中高层管理干部；

### 【培训收益】

- 1、管自己-了解管理人员应有的正确观念和心态、角色定位。
- 2、管工作-掌握目标、计划、执行、控制等基本管理技能。
- 3、管团队-学习有效授权、激励等团队建设的技巧与方法。

### 【进程安排】

课程时间	两天一夜（20小时）	课程对象	客户管理团队
课程方式	封闭式内部培训	课程人数	40左右
培训模式	40%项目体验（案例分析、分组讨论、游戏互动、情景模拟）+40%讲师讲解+20%案例分享及行动计划		
课程地点	客户指定培训场地	讲师团队	陈攀斌老师+助教

**第一天上午（8:30-12:00）****破冰和团队组建**

课程模块	课程单元	重点内容	备注
引言	管理团队组建	管理团队破冰	体验式项目
		管理团队组建，团队风采展示	
	前言：你是专业的经理么？	趋势-管理专业化	精彩演讲

**管理理论部分**

课程模块	课程单元	重点内容	备注
管自己	第一节清晰的角色认知	中层经理的核心价值	视频分析
		作为上司下属和同事的我们如何自处	培训游戏
	第二节高效的时间管理	时间管理的原则和方法	案例分析，小组讨论
		第二象限处理练习	论
	第三节顺畅的管理沟通	职场沟通的要领-上-中-下三维沟通	话术设计
		沟通的技巧和心态	案例分析

**技能实操部分（配套管理素养测试和评估）**

课程模块	课程单元	重点内容	备注
管自己	实操之角色定位游戏	沙盘模拟项目：《战国策》	视现场条件取舍
	实操之时间管理练习	练习题《经理人一周日程安排练习》	笔试
	实操之沟通技能体验	体验项目《失落的秘符》或《密码传递》	体验项目

**项目现场（部分）：**

管理金字塔

失落的秘符

综合体验项目：沙盘模拟之战国策

**第一天中午（12:00-14:00）**

午餐、午休

**第一天下午（14:00-17:00）****管理理论部分**

课程模块	课程单元	重点内容	授课方式
管工作	第一节清晰的目标管理	如何运用 SMART 原则制定目标	理论建构
		目标的量化与执行	甘特图使用练习

	第二节 科学的绩效考核	绩效管理的三种模式 (KPI、MBO、BSC)	精彩演讲
		绩效面谈技巧	模拟面谈
	第三节 教练式员工辅导	教练技术介绍	理论建构
		实用辅导技能	情景模拟

**第一天傍晚 (17:00-19:00)**

晚餐、休息

**第一天晚上 (19:00-21:00)**

技能实操部分 (配套管理素养测试和评估)

课程模块	课程单元	重点内容	备注
管工作	综合练习	体验项目《汉诺塔》	体验项目

项目现场 (部分) :

汉诺塔

**第二天上午 (8:30-12:00)**

管理理论部分

课程模块	课程单元	重点内容	授课方式
管团队	第一节 激励和授权技巧	非物质性激励技巧	互动问答
		授权的分类和尺度	案例片段分析
	第二节 团队建设与领导力	团队建设的五种方式	理论建构
		情境领导技术	理论建构
	第三节 组织行为与企业文化	组织氛围	精彩演讲
		企业文化建设方略	管理游戏

技能实操部分 (配套管理素养测试和评估)

课程模块	课程单元	重点内容	备注
管团队	实操之领导风格测试	专业测评《PDP领导力测评》	素质测评
	实操之团队协作练习	体验项目《扫雷》	体验项目

项目现场 (部分) :

扫雷

**第二天中午 (12:00-14:00)**

午餐、午休

**第二天下午 (14:00-17:00)**

综合测试热身部分

课程模块	课程单元	重点内容	备注
综合测试	团队热身	热身：拍拍操	拓展游戏
		团队士气展示	

综合测试部分

课程模块	课程单元	重点内容	备注
------	------	------	----

综合测试	管理能力综合测试	综合体验《沙漠寻宝》	体验项目
综合测试	学员满意度调查	问卷：《学员满意度调查》	笔试

项目现场（部分）：

综合体验项目：沙盘模拟之沙漠寻宝

**第二天傍晚（17:00-19:00）**

返程