
管理学原理

墨菲定律:

如果坏事有可能发生，不管这种可能性多么小，它总会发生，并引起最大可能的损失。

马太效应:

凡是少的，就连他所有的也要夺过来;

凡是多的，还要给他，叫他多多益善。

手表定理:

一个人有一只表时，可以知道现在是几点钟，而当他同时拥有两只表时却无法确定。

不值得定律:

不值得做的事情，就不值得做好

彼得原理

在各种组织中，由于习惯于对在某个等级上称职的人员进行晋升提拔，因而雇员总是趋向于晋升到其不称职的地位。

零和游戏原理

游戏者有输有赢，一方所赢正是另一方所输，游戏的总成绩永远是零。

华盛顿合作规律

一个人敷衍了事，两个人互相推诿，三个人则永无成事之日。

酒与污水定律

如果把一匙酒倒进一桶污水中，你得到的是一桶污水；如果把一匙污水倒进一桶酒中，你得到的还是一桶污水。

水桶定律

一只水桶能装多少水，完全取决于它最短的那块木板。

蘑菇管理

初学者被置于阴暗的角落（不受重视的部门，或打杂跑腿的工作），浇上一头大粪（无端的批评、指责、代人受过），任其自生自灭（得不到必要的指导和提携）。

奥卡姆剃刀定律

如无必要，勿增实体。

把事情变复杂很简单，把事情变简单很复杂。

二八法则

你所完成的工作里 80% 的成果，来自于你 20% 的付出；而 80% 的付出，只换来 20% 的成果。

钱的问题

当某人告诉你：“不是钱，而是原则问题”时，十有八九就是钱的问题。

