

复盘-经典项目管理 PMP 沙盘(版权课程)

主讲人：盛巍老师

课程背景：

随着互联网、工业 4.0 的蓬勃发展，企业发展已经从过去的大公司吃小公司过渡到现在快公司吃慢公司的格局。如果说传统管理是通过持续改进来控制成本，那么项目的核心就是在不确定的环境中提升速度。

本课程不仅教授项目管理的工具和方法，更通过沙盘模拟形式让每一个学员学会项目的核心技术。

课程收益：

- 1、项目管理的十大知识体系、五大过程组；
- 2、关键链项目管理
- 3、认识到在项目管理中，抓对事情比把事情做对更重要；
- 4、帮助学员从发挥项目最大的商业价值的角度评价项目；
- 5、有能力确定各个阶段的工作重点；
- 6、理解不能等待公司领导和业务部门来支持项目，而必须调动组织内部各个利益相关方发挥应有的作用；
- 7、学会从利益相关方的角度，处理事件的策略；
- 8、学习增强各个相关方的参与度的方法

决定的时候，需要通过讨论获得小组的共识，因此小组成能很好交流各自以往的领导经验，并促进团队合作。 激发领导者突破现状，提升激励他人的能力，带领团队

全体员工

授课形式： 讲授、实战训练、互动及小组讨论

课程全部用沙盘形式授课，每个阶段进行复盘、分析、讲解、讨论。

课程时间：1-2 天（每天 6 个小时）

课程大纲：

第一章：项目管理与传统管理的区别

1.成本思维与效率思维区别

- ◆项目制转型的操作模型
- ◆项目管理互联网+

2.互联网与项目制转型要点

- ◆项目制转型--关注速度，唯快不破
- ◆项目制转型后核算机制

3.项目管理的九大知识体系

- ◆总体管理
- ◆范围管理
- ◆进度管理
- ◆成本管理
- ◆质量管理
- ◆人力资源管理
- ◆风险管理
- ◆沟通管理
- ◆干系人管理

4.项目型企业失败因素分析

- ◆从单纯的项目管理技巧到应对项目外部环境变化。
- ◆定义对项目产生影响的利益相关方。

5.项目的商业价值和利益相关方对商业价值的影响。

- ◆为什么项目成功不等于让大家满意？
- ◆区分项目产出和商业价值。
- ◆项目经理对利益相关方的调动作用。

6.项目推进六个阶段的定义和挑战

■ 预研一阶段（调研）

- ◆比较各个小组的选择对商业价值，预算，时间的影响。
- ◆分析各个事件的处理方式对各个利益相关方的信心和参与度的影响。

■ 预研二阶段（可行分析和项目边界）

- ◆寻找各个小组的项目短板因素。

- ◆ 对本阶段的所有事件决定如何处理。
- ◆ 分析总结各事件的处理对各个利益相关方的信心和发挥程度的影响。
- 设计一阶段（框架设计）
 - ◆ 处理规范性和灵活性的冲突。
 - ◆ 如何应对来自组织的要求。
- 设计二阶段（模块设计）
 - ◆ 新机会对项目边界的影响。
 - ◆ 项目成员的日常工作和项目工作的冲突。
 - ◆ 个别领导新的看法。
- 开发阶段（变成现实）
 - ◆ 组织和项目的兼容问题。
 - ◆ 如何应对工作量的大幅增加。
- 实施阶段（交付和推动）
 - ◆ 组织反映迟缓。
 - ◆ 组织能力不足。
 - ◆ 领导如何看到价值。

6. 案例分析

- ◆ 分析模拟结果并对各阶段失败事件进行分析。
- ◆ 各个阶段的输出和关键事项重新总结。
- ◆ 分析三类利益相关方在不同阶段分别有什么需求。
- ◆ 针对各个阶段的各个利益相关方进行总结：项目经理的应对策略。
- ◆ 如何让时间和成本被有效的保证？

第二部分、移动互联网时代的企业转型

1. 互联网时代企业转型的紫海战略

- ◆ 红海战略、蓝海战略到紫海战略
- ◆ 紫海战略就是注意力吸引战略
- ◆ 紫海的战略、战术
- ◆ 企业如何突破瓶颈
- ◆ 点式企业突破—瓶颈在内部

- ◆ 链式企业突破—瓶颈在供应链
- ◆ 圈式企业突破—瓶颈在生态圈
- ◆ 项目管理中的关键链法