



## 情景沙盘模拟----《沙漠掘金》 经典深度体验式课程



《沙漠掘金》（Gold of the Desert King）课程是耶比欧企管（HPO）从加拿大 Eagle's Flight 公司独家代理的经典体验式培训课程；在大中华区被很多公司作为企业内训的选择，同时也被清华大学、浙江大学、上海交通大学、复旦大学列入EMBA 课程。

### 【课程介绍】

管理者如何带兵打仗、如何管理团队，是个研究不完的课题，没有标准答案，评判团队是否有成效的标准是：绩效、氛围、成长。这是团队领导者的责任，也是每个团队成员希望得到的。

本课程以理论与沙盘推演相结合，为你演绎打造高效团队的真谛…….

课程分三个阶段：

第一阶级：讲解团队建设的有关理论

第二阶段：以经典的沙盘模拟为载体，让参加培训的学员从组建团队开始，到完成任务结束，进行全面的团队体验。通过推演沙盘的过程，通过团队熔炼提升团队凝聚力问题。

第三阶段：先由学员在成功与失败中总结与反思，打造高效团队。

### 【培训目标】

1. 团队运作与领导：理解团队的涵义、团队共识、造成团队冲突与反对的行为，学会团队的管理、发挥团队的影响力、团队的激励；
2. 了解高效团队构建要素及方法
3. 了解团队成员的性格及团队角色加深互相了解
4. 学会沟通、做到与团队成员良好沟通、解决沟通中的冲突、学会通过沟通达到目的。
5. 提升学员对目标选择重要性的认识，培养学员精益求精、追求卓越的理念；
6. 提升学员的计划能力、领悟计划的价值以及以效果为导向做计划的重要性；
7. 进一步明确资源的定义，提高学员资源配置能力；
8. 提升学员变化管理能力、危机处理能力。

【培训对象】中高层管理人员，人数在 60 人以内为佳

【培训时间】1 天/6 个小时或 2 天/12 个小时

### 【培训大纲】

参加培训的学员 6-10 人一组，运用团队管理知识组建团队，角色分工，进行执行任务的沙盘推演。

第一天上午：

1. 破冰游戏、分组
2. 高效团队构建、管理的理论讲解
3. 沙盘及规则简介
4. 组建团队并展示

第一天下午：

1. 热身游戏
2. 进行沙漠探险 1-15 天的任务行程

3. 每行进 3 天，各队分享路线决策的要素及对结果的影响度
4. 基层领导力知识点讲解
5. 一天活动情况小结

第二天上午：

1. 热身游戏
2. 各队对第一天活动进行小结，对第二天活动拟定调整策略
3. 进行 16-25 天的任务行程
4. 每行进 3 天，各队分享路线决策的要素及对结果的影响度

第二天下午：

#### 1、讲师点评、分享、知识点讲解

- 领导力提升——战略与决策
- 领导力提升——风险管控
- 领导力提升——五点情境领导力
- 团队建设——团队基本知识及塔克曼团队发展理论
- 团队建设——成员性格分析及团队角色
- 团队建设——吸引追随者的七大方法
- 赢在执行——建立以结果为导向的思维方式
- 赢在执行——四化执行力
- 责任意识——责任为先
- 责任意识——责随心走
- 完美沟通——沟通基本知识及上、下、平行之道
- 完美沟通——不同性格的沟通技巧

2.各队总结，由队长或代表进行分享：收获与失误、对实际工作的指导意义

3.各队成绩统计、颁奖、合影留念

备注：以上为两天版流程及基本内容，一天版根据企业培训目的删减。

#### **沙漠掘金活动介绍：**

在一望无垠的沙漠中，地底下蕴含着惊人的财富。为了得到这笔财富，各路人马纷纷进驻沙漠，成立了自己的挖金小组，一场规模空前，没有硝烟的财富竞赛在沙漠里拉开帷幕。

从地图的大本营出发，每支队伍所处条件相同，他们经过的地方有大本营、沙漠、村庄、绿洲、王陵、大山。

探险队 = 经营中的企业；金子 = 企业利润；水和食物 = 企业的生产成本；天气 = 外部市场；老人 = 外部的咨询机构

每个小队能得到 1000 元启动资金。这 1000 元现金可以在大本营购得等价的帐篷、指南针、水、食物，另外配有一头骆驼，它每天的负重是 1000 磅。整个探险之旅行程 25 天，其中有些天数是在来回的路上，有些天数可以在目的地的山上掘金（具体天数均由各小队根据进程自行掌握）。一只帐篷在整个行程中可用三次，一只指南针只可用一次。

在前行的路上，有绿洲，探险队可汲取尽可能多的水（免费的，在骆驼负重许可的情况下）；在村庄，探险队无法买到帐篷、指南针，但可以买到水和食物，其价格是大本营的一倍。在沙漠里，将会遇到四种天气，有晴天、高温、沙风暴、沙风暴加高温，每种天气情况下所需食物和水各不相同。另外，在大本营外还有一位老人（他只在大本营出现并回答问题，前提是你要花费一天的时间），能根据你的问题告诉你有关沙漠的情况（问题必须具体，而且数量有限，仅仅一个而已）。

- 最早返回大本营的第一支探险队，带回金子每磅能兑换 100 元；
- 第二支返回的探险队，带回的金子，每磅能兑换 90 元；
- 第三支返回的探险队，带回的金子，每磅能兑换 85 元；
- 第四支返回的探险队，带回的金子，每磅能兑换 80 元；
- 其他返回的探险队，带回的金子，每磅能兑换 75 元；

兑换回的现金最多的队为获胜队

项目解析：

掘金团队必须考虑在准备沙漠掘金前的出发时间、想挖多少金子、了解需要准备的东西、用有限的钱购买水、食品和应急用品，如帐篷、指南针，和用有限的骆驼来驮，以及进入沙漠以后面对有限的时间、水源、食品的压力；面对沙风暴、高温等恶劣天气的压力和面对王陵、沙漠地理环境的压力，做出正确的决策以确保挖到最多的金子。

“沙漠掘金”课程是对团队运作时可能出现的人员合作、沟通、竞争、压力及冲突进行深度挖掘、分析和找到解决方法的专业项目课程。透过项目的体验引导，发掘出团队做好目标设定及目标管理，深刻理解资源合理运用，对管理层的领导力提升有较好的推进，让学员亲身体会出现问题解决问，深刻理解运用项目内容。

