

虚拟+现实 平行世界的商业与未来

(独家版权课程、请勿传播互联网)

- **课程对象**

中、高层管理者

- **课程目的**

深入探讨互联网技术的发展与变革，重点解析虚拟现实技术 VR 对互联网的影响和基于互联网的 VR 技术产生将对未来商业产生的颠覆性认知（第二世界的形成）和巨大价值（复制一个世界的巨大商业利润）。

- **课程收获**

理解互联网

熟悉互联网的核心技术演变进程

第二世界诞生的技术——虚拟现实（VR）

未来商业核心演变和巨大价值

- **课程内容**

“虚拟+现实 平行世界的商业与未来”课程在设计时，更加注重开发课程的先进性和前瞻性，从预知的角度剖析互联的发展以及核心技术的巨大价值，通过对虚拟现实的深入学习发掘互联网发展的向现实世界转变的关键进程，掌握一个世界的入口，从而尽占先机。

1. 理解互联网（宏观视角）

讲解互联网演变，认知互联网的发展，进而掌握互联网思维。

- 互联网的本质
- 什么是互联网思维
- 互联网主流的商业模式
- 用一个世界来描述 VR（虚拟现实）

2. 熟悉互联网的核心技术演变进程

从技术发展看互联网风云变幻。

- 第一代互联网的核心技术
- 什么是 45K 法则

- 区块链的价值在于技术
- 物联网是虚拟现实还是现实虚拟
- 虚拟现实是互联网的未来吗

3. 第二世界诞生的技术——虚拟现实 (VR)

虚拟现实让我们可以创造一个世界，一个我们想要的世界。

- 现在的互联网=平面互联网
- 互联网+虚拟现实 (VR) =一个平行的世界
- 虚拟现实+游戏=另类人生的体验
- 虚拟现实+网络购物=购物狂的机遇
- 虚拟现实+地产=卖房是不需要样板间的
- 虚拟现实+教育=上课一定要教室吗
- 虚拟现实+工作=从此摆脱地铁和公交
- 虚拟现实+N=无限的可能，无限的未来

4. 未来商业核心演变和巨大价值

虚拟现实的未来是一个平行世界的未来，一个复制现实的平行世界，一个世界的产业价值。

- 从互联网拥抱虚拟现实
- 从行业发展理解虚拟现实
- 从公司发展布局虚拟现实
- 从产品研发应用虚拟现实
- 从商业模式设计虚拟现实

5、内容总结与行动计划

- 内容总结
- 心得分享
- 问答与交流
- 行动计划

陈胥东

2018年5月28日