

## 【项目管理】《挑战埃及》沙盘介绍

### 实物沙盘模拟+沙盘软件运营分析

刘宝林

#### 沙盘介绍：

沙盘模拟训练的形式从上个世纪 90 年代末传入中国，历经几个阶段，第一个阶段是计算机仿真模拟，仿真对象为企业真实的生产、经营过程，代表的使用客户是北京大学光华管理学院、对外经贸大学、清华大学等一流学府。第二个阶段是应用于企业培训的桌面沙盘，对比计算机模拟仿真度降低，但是游戏和互动性加强。第三个阶段是在拓展训练的室内培训环境中使用，比较成熟的有沙漠掘金为代表。第四个阶段进入国内自我创造阶段。

#### 《挑战埃及》虚拟情景沙盘背景：

被业内称为全球首套能够同时适配国际信息科学考试学会 (EXIN) 颁发的 PRINCE2 认证人群，和美国项目管理协会 (PMI) 颁发的 PMP 认证人群的项目管理沙盘演练游戏。

《挑战埃及》这个沙盘，由于其虚拟了埃及金字塔建造的过程，项目管理与企业管理最大区别在于项目有周期，而企业是有生命周期。项目的生命周期相比较企业而言要很短暂并可控，是人为制定的周期内完成一个管理的工作。管理工作中对于人的管理重点重点在于时间管理，对于项目绩效的管理重点在于项目预期收益已经存在，如何梳理项目流程、监督项目执行、评估项目效益是学习的重点。项目分为预期收入型项目和确定收入型项目，不同的项目项目固定成本变动不同。《挑战埃及》模拟的是一个确定收入的项目。建造金字塔的经费已经确定，项目管理人员，如何在工期内完成项目，并不超预算是此次挑战的重点。

本课程通过沙盘通过使用乐高积木作为道具，埃及最著名的胡夫金字塔建设作为故事蓝本，为全球项目经理还原了四千年前古埃及金字塔建造的情景重现



## 项目管理和埃及的情景模拟有何联系

古埃及人在相对很短的时间里建造里巨大的金字塔工程，如何将数百万块的石头运送到正确的地点？如何确保上万名劳动者如何能够最有效的工作？如何在建造的过程中项目管理团队要面临法老不断提出新的要求，饱受天气和疾病乃至战争带来的干扰？

通过高互动性的情景模拟，项目管理最佳实践的最重要方面将被生动地展现出来。金字塔的搭建工作情景将使游戏参与者体验良好的项目管理中的可控环节。在金字塔搭建的过程中所有的参与者都将在项目管理的环境中扮演一个角色。

对于每个项目，无论甲方还是乙方，都希望在既定的项目范围和时间内，利用有限的资源实现项目目标并满足质量要求。详细的项目策划和准备，以及有效的项目管理，是保障项目成功的两个重要基石。但新的风险总是层出不穷，而有经验的项目管理团队又总是可遇不可求。如何让现有的团队快速成长？

### 缩影



### 活动背景

挑战埃及是全球首套能够同时适配 PRINCE2 认证人群，PMP 认证人群的项目管理沙盘演练游戏。

沙盘通过使用乐高积木作为道具，通过一场互动性极强的情景模拟为全球项目经理还原了四千年前古埃及金字塔建造的情景重现。

### 学习收益

- 将 PRINCE2®, PMP® 在实践情景中有效应用；
- 学习如何确保实现业务目标；
- 学习如何以客户为中心，并根据客户的需求设立正确的优先级；
- 增加沟通技能和提升团队协助能力。

### 活动内容

- ◆ 掌握古埃及人短时间建造巨大金字塔工程的项目管理方法；
- ◆ 学习如何调动上万名劳动者有效的工作；
- ◆ 如何运送百万块石头到正确的地点；
- ◆ 如何应对建造过程中团队法老们提出的新要求；
- ◆ 如何应对天气、疾病和战争带来的风险和干扰；
- ◆ 利用学习的项目管理技能和工具来解决遇到的一切可能的问题。

## 项目管理软件系统

# 项目管理沙盘模拟训练（埃及金字塔）

## 项目管理

