

## 项目管理沙盘

### 【课程背景】

项目经理之痛:

- ❖ 接到项目兴奋,满目欢喜?
- ❖ 投入项目如同陷入泥沼?
- ❖ 忙碌时候到处找负责人的人?
- ❖ 项目进行,大量加班返工?
- ❖ 暗自发誓永世不做项目?
- ❖ 项目结束后得到表彰-有项目还是要继续承接!

你躺枪了吗?化解工作中遇到的问题,要真正了解项目的核心所在!

随着互联网、工业 4.0 的蓬勃发展,企业发展已经从过去的大公司吃小公司过渡到现在快公司吃慢公司的格局。如果说传统管理是通过持续改进来控制成本,那么项目的核心就是在不确定的环境中提升速度。

本课程不仅教授项目的工具和方法,更通过沙盘模拟形式让每一个学员学会项目的核心技术。

### 【课程效益】

- ❖ 学习项目的十大知识体系、六个阶段。
- ❖ 学习关键链项目管理
- ❖ 认识到在项目管理中,抓对事情比把事情做对更重要;
- ❖ 帮助学员从发挥项目最大的商业价值的角度评价项目;
- ❖ 有能力确定各个阶段的工作重点;
- ❖ 理解不能等待公司领导和业务部门来支持项目,而必须调动组织内部各个利益相关方发挥应有的作用;
- ❖ 学会从利益相关方的角度,处理事件的策略;
- ❖ 学习增强各个相关方的参与度的方法

### 【课程设置】

- 1、课程对象:企业中高层管理者
- 2、课程时间:(1-2 天/6-12 小时)
- 3、适合人数:6 组(每组十人以内)
- 4、小组间尽量拉开距离,小组内部商议、决策时不被组外人员间监听、干扰为好。
- 5、教室前方准备 1.2 米宽课桌一个,摆放沙盘教具。

**【课程涉及内容】：**

**第一单元：什么项目管理沙盘及其内容？**

**1、项目管理与传统管理的区别**

- ❖ 成本思维与效率思维区别
- ❖ 项目制转型的操作模型
- ❖ 项目管理互联网+

**2、互联网与项目制转型要点**

- ❖ 项目制转型--关注速度，唯快不破
- ❖ 项目制转型后核算机制

**3、项目管理的十大知识体系**

- ❖ 总体管理
- ❖ 范围管理
- ❖ 进度管理
- ❖ 成本管理
- ❖ 质量管理
- ❖ 人力资源管理
- ❖ 风险管理
- ❖ 沟通管理
- ❖ 采购管理
- ❖ 干系人管理

**4、项目型企业失败原因解析**

- ❖ 从单纯的项目管理技巧到应对项目外部环境变化。
- ❖ 定义对项目产生影响的利益相关方。

**5、项目的商业价值和利益相关方对商业价值的影响。**

- ❖ 为什么项目成功不等于让大家满意？
- ❖ 区分项目产出和商业价值。
- ❖ 项目经理对利益相关方的调动作用。

**6、项目模拟推进六个阶段的定义和挑战**

■ **预研一阶段（调研阶段）**

- ❖ 比较各个小组的选择对商业价值，预算，时间的影响。
- ❖ 分析各个事件的处理方式对各个利益相关方的信心和参与度的影响。

■ **预研二阶段（可行分析和项目边界）**

- ❖ 寻找各个小组的项目短板因素。
- ❖ 对本阶段的所有事件决定如何处理。

## 项目管理沙盘

- ❖ 分析总结各事件的处理对各个利益相关方的信心和发挥程度的影响。
- **设计一阶段（框架设计）**
- ❖ 处理规范性和灵活性的冲突。
- ❖ 如何应对来自组织的要求。
- **设计二阶段（模块设计）**
- ❖ 新机会对项目边界的影响。
- ❖ 项目成员的日常工作和项目工作的冲突。
- ❖ 个别领导新的看法。
- **开发阶段（变成现实）**
- ❖ 组织和项目的兼容问题。
- ❖ 如何应对工作量的大幅增加。
- **实施阶段（交付和推动）**
- ❖ 组织反映迟缓。
- ❖ 组织能力不足。
- ❖ 领导如何看到价值。

### 【案例分析】

- ❖ 分析模拟结果并对各阶段失败事件进行分析。
- ❖ 各个阶段的输出和关键事项重新总结。
- ❖ 分析三类利益相关方在不同阶段分别有什么需求。
- ❖ 针对各个阶段的各个利益相关方进行总结：项目经理的应对策略。
- ❖ 如何让时间和成本被有效的保证？

### 第二单元：企业如何突破瓶颈？

- 1、点式企业突破—瓶颈在内部
- 2、链式企业突破—瓶颈在供应链
- 3、圈式企业突破—瓶颈在生态圈
- 4、项目管理中的关键链法

沙盘的英文是 simulator（模拟器），它并不是要教授一套方法，而是创造了一个实景模拟场，在这个实景模拟场中，它会引发学员的参与感、融入感、冲突感从而产生领悟。

-----结束-----