

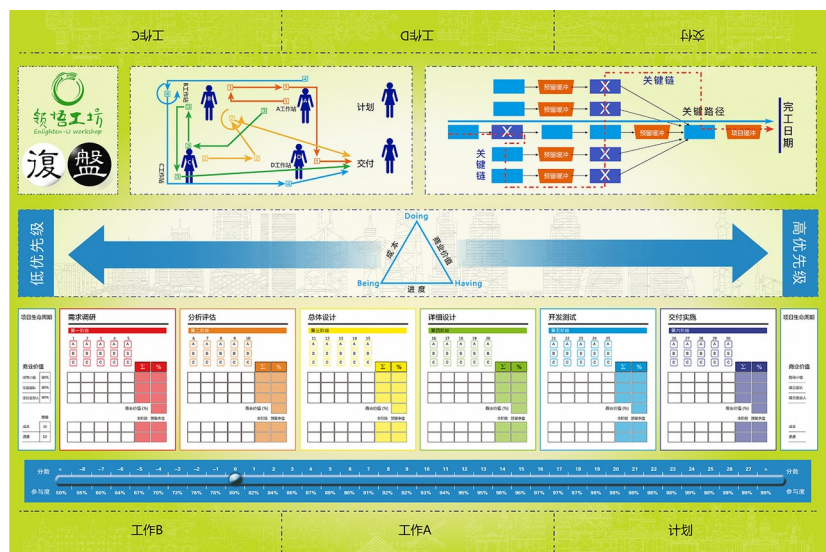
《破解关键链之项目管理》

沙盘模拟课程大纲

【课程收益】

1. 学习项目管理的十大知识体系、五大过程
2. 学习关键链项目管理

- 认识到在项目管理中，抓对事情比把事情做对更重要
- 帮助学员从发挥项目的商业价值的角度评价项目
- 学会确定各个阶段的工作重点



- 理解不能等待公司领导和业务部门来支持项目，而必须调动组织内部各个利益相关方发挥应有的作用
- 学会从利益相关方的角度，处理事件的策略
- 学习增强各个相关方的参与度的方法

【授课特点】

- 1、幽默激情，逻辑性强
- 2、本课程不仅教授项目管理的工具和方法，更通过沙盘模拟形式让每一个学员学会项目的核心技术和项目管理的關鍵链法知识。

【培训时间】

2天(6小时/天)

【授课对象】

项目经理

新晋管理者

中高层管理人员

储备干部

骨干优秀员工

【课程大纲】

一、项目管理与传统管理的区别

1. 成本思维与效率思维区别
2. 项目制转型的操作模型
3. 项目管理互联网+

二、互联网与项目制转型要点

1. 项目制转型--关注速度，唯快不破
2. 项目制转型后核算机制

三、项目管理的十大知识体系

1. 总体管理、范围管理、进度管理
2. 成本管理、质量管理、人力资源管理
3. 风险管理、沟通管理、采购管理、干系人管理

四、项目型企业失败因素分析

1. 从单纯的项目管理技巧到应对项目外部环境变化
2. 定义对项目产生影响的利益相关方

五、项目的商业价值和利益相关方对商业价值的影响。

1. 为什么项目成功不等于让大家满意
2. 区分项目产出和商业价值
3. 项目经理对利益相关方的调动作用

六、项目推进六个阶段的定义和挑战

1. 预研一阶段（调研）
 - (1) 比较各个小组的选择对商业价值、预算、时间的影响
 - (2) 分析各个事件的处理方式对各个利益相关方的信心和参与度的影响
2. 预研二阶段（可行分析和项目边界）
 - (1) 寻找各个小组的项目短板因素
 - (2) 对本阶段的所有事件决定如何处理
 - (3) 分析总结各事件的处理对各个利益相关方的信心和发挥程度的影响
3. 设计一阶段（框架设计）
 - (1) 处理规范性和灵活性的冲突
 - (2) 如何应对来自组织的要求
4. 设计二阶段（模块设计）
 - (1) 新机会对项目边界的影响
 - (2) 项目成员的日常工作和项目工作的冲突

(3) 个别领导新的看法

5. 开发阶段（变成现实）

(1) 组织和项目的兼容问题

(2) 如何应对工作量的大幅增加

6. 实施阶段（交付和推动）

(1) 组织反映迟缓

(2) 组织能力不足

(3) 领导如何看到价值

七、案例分析

1. 分析模拟结果并对各阶段失败事件进行分析

2. 各个阶段的输出和关键事项重新总结

3. 分析三类利益相关方在不同阶段分别有什么需求

4. 针对各个阶段的各个利益相关方进行总结：项目经理的应对策略

5. 如何让时间和成本被有效的保证