



**课程名称：**四部成师-精彩课堂呈现

**课程对象：**业务专家、管理者、内训师、职业讲师、培训从业者

**课程大纲：**

**开场导入：**

模块 1：讲师趣味介绍

模块 2：学员趣味团建（四个小角、迷宫挑战）

模块 3：记忆的秘密

**第一部：四类辅助活动**

**第一节：开场活动**

模块 1：5 种错误开场

模块 2：开场活动设计理念

模块 3：开场 5 步法

第 1 步：开场问好：标准话术

第 2 步：自我介绍：5 种方法

第 3 步：互识团建：2 类方法

第 4 步：导入课程：9 种方法

第 5 步：介绍框架

**第二节：复习活动**

模块 1：复习活动原则

模块 2：7 种复习方法

**第三节：激发活动**

模块 1：激发活动原则

模块 2：6 种激发方法

**第四节：结尾活动**

模块 1：结尾活动 3 原则

---

模块 2 : 14 种结尾方法

## **第二部：专业表达呈现**

### 第一节：语言表达

模块 1 : 语言表达 3 个问题

模块 2 : 语言表达 6 种方法

方法 1 : 理思路

方法 2 : 用短句

方法 3 : 打比方

方法 4 : 举例子

方法 5 : 讲故事

方法 6 : 造金句

### 第二节：非语言表达

模块 1 : 麦拉宾原理

模块 2 : 身体语言 7 要素

## **第三部：自如互动控场**

### 第一节：应对授课紧张

模块 1 : 授课紧张的 9 种表现

模块 2 : 导致紧张的 3 类原因

模块 3 : 克服紧张的 9 种方法

### 第二节：控制课堂时间

模块 1 : 管理课堂时间的 3 个作用

模块 2 : 课堂时间管理常见 6 个问题

模块 3 : 时间管理的 7 个方法

### 第三节：失控场面处理

模块 1 : 失控场景

模块 2 : 控场方法

## **第四部：教学互动设计**

### 第一节：库伯学习循环圈

### 第二节：教学互动及刺激度

### 第三节：常用教学活动

模块 1 : 自由探索

模块 2 : 提问互动

模块 3 : 案例教学

模块 4 : 游戏体验

模块 5 : 视频教学

模块 6 : 角色扮演

模块 7 : 实践练习

模块 8 : 教授他人