

HTML5 移动互联网开发

课程背景：

近年来，我国移动互联网的发展进入爆发期。随着网络速度越来越快和手机终端越来越大，一些新的移动互联网应运而生。这给与移动、无线有着天然联系的旅游业的发展带来了新的机遇。

1. 在学员心目中建立起正确、系统、全面的 HTML5 知识体系。
2. 引导学员在未来的专业课程建设方面进行思考和开拓。
3. 使学员完全领悟小而美，小而精的软件开发模式。
4. 帮助学员掌握在 Android、iOS 等环境下进行 web 开发、app 开发、测试、部署、发布等相关知识。

适用学员：

本课程面向在职 HTML5 移动互联网开发者

想学习 web 开发、app 开发、测试、部署、发布等相关知识的人员

课程设计：

授课课时：4 天

授课条件：学员必须具有基本的员工管理和项目管理知识

内容摘要：

第一天

HTML5 及移动互联网开发相关概述

- 一、HTML5 知识路径图
 - 1、HTML5 的知识地图
 - 2、W3C 对 HTML5 的影响
- 二、HTML5 的生态环境
 - 1、浏览器要素
 - 2、开发者要素
 - 3、社区要素
 - 4、操作系统要素
 - 5、开发平台与工具要素
 - 6、市场与渠道要素
- 三、HTML5 的常见使用范围及展望
 - 1、Web site
 - 2、Web app
 - 3、Hybrid app

- 4、Nativepackage app
- 5、HTML5 开发与应用展望
- 四、HTML5 的困境与优势
 - 1、困境
 - 1)浏览器方面
 - 2)标准方面
 - 3) 安全方面
 - 4)性能方面
 - 2、优势
 - 1)收入方面
 - 2)开发效率方面
 - 3)市场反馈方面
- 五、HTML5 的样例一
 - 网站 (字体、动画 CSS)
- 六、HTML5 的新 tag 和 css3 介绍
 - 1、新增标签
 - 2、全新的 CSS3

第二天

HTML5 高级进阶与案例示范

- 一、HTML5 的 API 介绍
 - 1、Websocket
 - 2、Webworker
 - 3、Canvas
 - 4、Webstorage
 - 5、Audio & Video
 - 6、动画示例
 - 7、人脸识别案例
 - 8、多进程计算案例
 - 9、实时长链接通信案例
 - 10、声音数字化制作案例
 - 11、webGL 与 3D 案例
- 二、周边知识介绍

- 1、Node.js
 - 2、NPM
 - 3、Redis
 - 4、Git、Github、GitLab
 - 5、MindManager
- 三、个人开发的自我管理
- 1、时间管理
 - 2、情绪管理
 - 3、进度管理

第三天

Android 开发中使用 HTML5

- 一、 移动互联网开发基础知识介绍
 - 1、开发环境介绍
 - 2、移动设备相关常识介绍
 - 3、移动设备硬件说明
 - 4、成本计算
 - 5、时间计算
 - 6、观念的转变
 - 7、知识的获取渠道
- 二、 Android 系统的介绍
 - 1、版本历史
 - 2、修改与 OEM 历史与市场规模
 - 3、未来的走向分析与预测
 - 4、致命伤与核心竞争力
- 三、 Android 结合 HTML5 的开发模式与流程
 - 1、相关工具及框架：PhoneGap、Appcan、Hbuilder
 - 2、开发流程
 - 3、调试工具与流程
 - 4、打包与发布流程

第四天

iOS 开发中使用 HTML5

一、 iOS 与 Mac OS 系统的介绍

- 1、iOS 的相关知识与版本历史
- 2、Mac OS 的相关知识与版本历史
- 3、未来的走向分析与预测
- 4、致命伤与核心竞争力
- 5、开发者体系介绍

二、 iOS 结合 HTML5 的开发模式与流程

- 1、相关工具及框架：PhoneGap、Appcan、Hbuilder
- 2、开发流程
- 3、调试工具与流程
- 4、打包与发布流程

三、 教你在移动互联网开发中赚钱

- 1、一个人成为一支队伍
- 2、一个移动互联网开发者的自我修养
- 3、请务必强化英文训练
- 4、请务必强迫自己能够快速学习
- 5、信用与收益的关系
- 6、技术信仰的力量

授课语言：

中文