

《Lead the ship》领航·核心团队领导力沙盘

课程背景简介：

领导力发展是一个没有终点的过程，也不是单个的孤立事件，必须吸纳组织各级人员的参与。领导力是短缺资源，并因为这种短缺，许多企业难以适应全球竞争加剧的时代。领导力发展被看作是长期投资，需要对各级经理人作持续培训、指导、辅导、奖励，并提供源源不断的发展机会。领导力需要随着时事的转化而改变，企业必须随时准备好，重新塑造它们所发展的领导力的内容和重点。

领导力：是领导者如何激励他人自愿地在组织中做出卓越成就的能力。已不再是喊口号、打鸡血、用套路、玩策略、靠机制的时代。需要通过系统经典方法论内化，从最基础的塑造卓越领导者必备的五项行为（James M.Kouzes&Barry Z.Posner「美」詹姆斯·M·库泽斯&巴里·Z·波斯纳）开始带领团队提升协作效能克服五项障碍（Patrick Lencioni「美」帕特里克·兰西奥尼《团队协作的五项障碍》），这是许多500强企业的管理者必修课！

Patrick Lencioni「美」帕特里克·兰西奥尼《团队协作的五项障碍》、《优势》
James M.Kouzes&Barry Z.Posner「美」詹姆斯·M·库泽斯&巴里·Z·波斯纳
《Theleadership Challenge领导力》

课程中会根据企业面对挑战的不同阶段设计若干棘手的关键事件，每个问题又面临不同的选择，并对你的团队成员造成不同影响。而且每个选择都受到领导者资源和精力的限制。你要决定采取什么选择，才能用最大限度地展现你的领导力，将团队拧成一股绳，从而将核心团队成员的敬业度调整到最好状态。在你做这些决定的时候，需要通过讨论获得小组的共识，因此小组成员能很好交流各自以往的领导经验，并促进团队合作。

视角独特：在实战中经历学习提升核心团队领导力的五项行为。

体验深入：沙盘实战模拟演练的形势，乐于参与，深入浅出、耐人寻味，回味无穷。

实操落地：分类清晰、每个知识模块对应的工具、步骤、流程、方法配备全案操作手册。

课程特色：沙盘推演+讨论反馈+讲师点评分析

摒弃传统的教条灌输、PPT授课方式，通过独特创新设计的情境沙盘模拟，让学员通过体验、获得领悟，产生改变。不仅知道而且会做。深入浅出，精彩纷呈。

- 两大世界经典模型（团队协作五项障碍：&卓越领导者的五项行为）、六大变革阶段、十六项关键事件、三十处关键时刻。
- 全程情景化教学、真实现代职场案例场景，理论与实战相结合
- 结合实时测评数据分析，管理工具方法系统清晰，落地指导实操完整

课程时长：

两天（Day1:9:00-11:30，13:00-17:30，Day2: 9:00-11:30，13:00-17:00）

课程收益：

- 认识领导力和团队合作的重要性，使团队的行动与团队共同理念保持一致；
- 建立领导者的信誉、提升领导者的前瞻能力，以身作则，为团队树立榜样；
- 提升领导者带团队的能力，激发共同愿景，追求卓越；
- 让领导者使团队形成相互信任、良性冲突、兑现承诺、提升责任、聚焦结果的氛围；
- 学习变革的周期、领导的风格，从而有效领导变革。
- 激发领导者突破现状，提升激励他人的能力，带领团队迎接挑战。

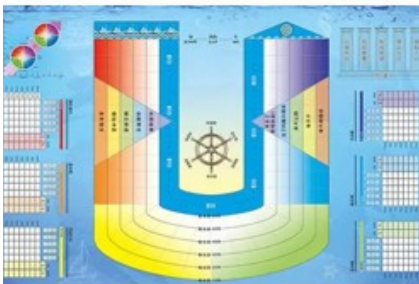
课程提纲：

模块主题	教学内容	时长
模块一 建立目标	讲解：卓越领导力的特质 讲解：团队建设的评估工具 沙盘：核心团队领导力沙盘第一阶段【随机事件】推演 讲解：阻碍团队发展的五项障碍概览	3 小时
模块二 以身作则	沙盘：核心团队领导力沙盘第二阶段【意识期】推演 讲解：以身作则，建立信任 讲解：性格分析工具 练习：基于弱点的信任	2 小时
模块三 共启愿景	沙盘：核心团队领导力沙盘第三阶段【开始行动】推演 讲解：共启愿景，利用积极冲突来促进工作 练习：团队冲突风格评估 讲解：解决冲突模型	2 小时
模块四 挑战现状	沙盘：核心团队领导力沙盘第四阶段【实施期】推演 讲解：挑战现状，兑现承诺 练习：制定主题目标	3 小时
模块五 使众人行	沙盘：核心团队领导力沙盘第五阶段【融合期】推演 讲解：使众人行，直面问题 练习：团队协作有效性反馈	2 小时
模块六 激励人心	沙盘：核心团队领导力沙盘第六阶段【平和期】推演 讲解：个人目标与团队目标 练习：愿景与未来 讲解：卓越领导风格持续提升团队健康度	2 小时

我们的目标：

利用沙盘体验式培训，让员工在推演游戏的过程中实现领悟，真正认识到卓越领导力的重要性，用主人翁的精神去建设团队发展团队，实现自我价值，并提升员工敬业度。

沙盘推演能够帮助员工将系统知识体系从感性的接触（沙盘推演）升华到理性的接受（知识领悟），同时推演过程中也能够充分展现每个人的管理和性格特质，有助于企业 HR 和高管通过观察来更好地为员工提供有针对性的管理和指导。

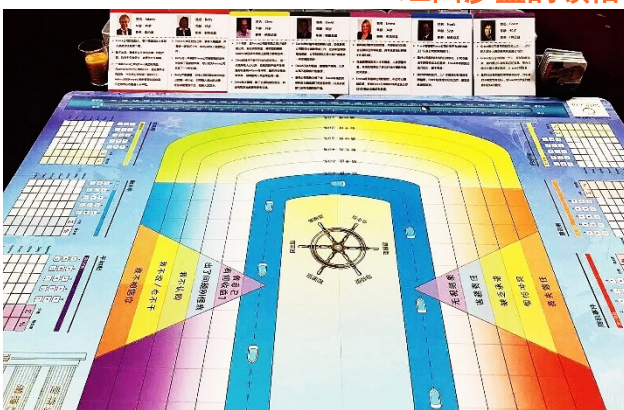


领导力沙盘对企业的收益



沙盘的英文是 simulator（模拟器），它并不是要教授一套方法，而是创造了一个实景模拟场，在这个实景模拟场中，它会引发学员的**参与感、融入感、冲突感**从而产生**领悟**。

**沙盘，为您创造一个自我探索与发现的过程，
经由沙盘的领悟体验，提升多维度认知！**





银行授课课评创下外训历史课评新高课评分数：

