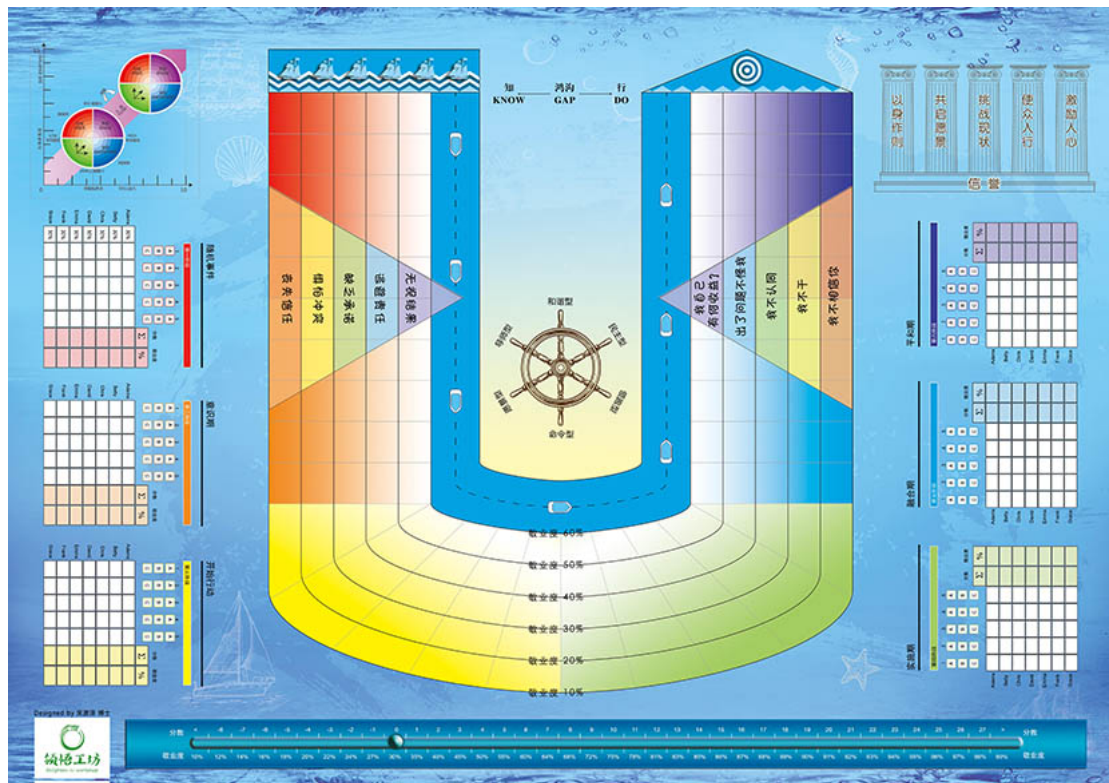


《领悟工坊®团队领导力沙盘模拟》课程

《领悟工坊®团队领导力沙盘模拟》摒弃传统的教条灌输，通过独特创新设计的沙盘模拟，让参与学员收获体验、获得领悟，产生改变。让学员不仅知道而且会做。

让房地产的管理者们通过经营管理公司，在较短的时间内，把抽象的房地产管理知识和决策分析工具演变为生动直观的沙盘体验，通过实体的沙盘道具，使房地产管理概念和



真实的管理场景的形象结合起来考虑，达到清晰理解与记忆的学习效果。

课程把真实的管理思考和企业经营管理决策有机联系在一起，有利于培养管理者捕捉企业发展信息的能力。在课程进行过程中，学员将从担任的管理角色中锻炼领导力和沟通协作能力，通过沙盘模拟的全周期，学员能从多角度立体把握团队协作中的管理决策技巧。

课程来源：

【课程纲要】

全程沙盘模拟，寓教于乐：

你的公司面临着巨大的挑战，作为领导者你临危受命，引领一场巨大组织变革。你将带领来自各部门，临时组建的团队，穿越迷雾，成功变革。在变革的每个阶段都有若干棘手的关键事件摆在你面前，每个问题又面临不同的选择，并对你的团队成员造成不同影响。而且每个选择都受到领导者资源和精力的限制。你要决定采取什么选择，才能用最大限度地展现你的领导力，将团队拧成一股绳，从而将敬业度调整到最好状态。

在你做这些决定的时候，需要通过讨论获得小组的共识，因此小组成员能很好交流各自以往的领导经验，并促进团队合作。

【课程效益】

- 认识领导力和团队合作的重要性，是自己团队的行动与团队共同理念保持一致；
- 建立领导者的信誉、提升领导者的前瞻能力，以身作则，为团队树立榜样；
- 提升领导者带团队的能力，激发共同愿景，追求卓越；
- 让领导者使团队形成相互信任、良性冲突、兑现承诺、提升责任、聚焦结果的氛围；
- 学习变革的周期、领导的风格，从而有效领导变革。
- 激发领导者突破现状，提升激励他人的能力，带领团队迎接挑战。

知识点涉及：

第一部分：领导力与敬业度

1. 领导力什么？领导力是天生的，还是后天培养的？
2. 领导力与敬业度
3. 信念领导力与注意力掌控
4. 通过和内在源头链接激发领导的力量
5. 召唤领导力量的五个步骤

第二部分：培养领导力的关键技术

1. 领导力是动员大家达成共同愿景的技术
2. 领导力的基础：信誉
3. 领导者的五项行为（以身作则、共企愿景、挑战现状、使众人行、激励人心）
4. 员工准备度与情景领导技术
5. 戈曼领导风格（命令型、民主型、领跑型、和谐型、愿景型、导师型）
6. 领导者的决策思维



第三部分：领导力修炼

1. 领导力的内在修炼
 - 洞察而不是困惑
 - 勇气而不是恐惧
 - 真诚而不是虚伪
 - 遵从而不是亵渎
2. 领导力的外在修炼



- 赞赏而不是排斥
- 担责而不是逃避
- 慈悲而不是残忍
- 结盟而不是对抗

第四部分：领导变革

1. 变革的周期理论（摩尔变革六大关键阶段）
2. 对于变革，团队的五层抗拒分析
3. 穿越五层抗拒，把团队带上一条船

操作时间表

课程内容	开始时间	结束时间	学习要点
开篇 领导力是什么	9 : 00	10 : 30	1.领导力是什么 2.组织领导力和核心团队领导力 3.领导者的五项行为
运行沙盘第一阶段	10 : 00	12 : 00	1.沙盘模拟规则的学习 2.如何评估领导力 3.通过提升领导力来增强员工敬业度
运行沙盘第二阶段	13 : 30	15 : 30	1.运行沙盘第二阶段 2.讲解领导者第一项行为：以身作则 3.克服团队协作的第一项障碍：缺乏信任
运行沙盘第三阶段	15 : 30	17 : 00	1.运行沙盘第三阶段 2.讲解领导者第二项行为：共企愿景 3.克服团队协作的第二项障碍：惧怕冲突
第一天结束			
运行沙盘第四阶段	9 : 00	10 : 30	1.运行沙盘第四阶段 2.讲解领导者第三项行为：挑战现状 3.克服团队协作的第三项障碍：缺乏承诺

运行沙盘第五阶段	10 : 30	12 : 00	1.运行沙盘第五阶段 2.讲解领导者第四项行为：使众人行 3.克服团队协作的第四项障碍：逃避责任
运行沙盘第六阶段	13 : 30	15 : 30	1.运行沙盘第六阶段 2.讲解领导者第五项行为：激励人心 3.克服团队协作的第五项障碍：无事结果
总结	16 : 00	17 : 00	1.总结领导力学习知识点 2.讲解用领导力引领变革 3.结合自身工作总结改进措施