

权力游戏——卓有成效的人力资源管理实务沙盘课

授课人：支崮

课程概述：当今沙盘课程中，基于情景假设，突出了课程的趣味性却忽略了实务操作性，沙盘课程很大程度上在设计课程时基于概念去阐释案例和模拟情景。本课程授课人通过十年多的实务经验和项目落地的反思，重新架构出新常态下通用商业模式下的人力资源管理实务地沙盘课程，抛开苦涩的专有名词和枯燥的理论授课，让非人力资源部门的直线经理和一线主管更加快速领悟人力资源管理的实务精髓。

课程设计时间：6小时，上午3小时，下午3小时。

课程准备工具：演示投影工具、电脑、白板、沙盘筹码、白纸（再生纸）若干，三人评审小组。

授课适宜人数：18到60人（6个小组）

授课群体：非人部门直线经理、HR、企业主

课程主要内容：

模块一、筹备和组建属于团队的企业（虚拟）

核心目的：掌握如何组建有效团队并且落地团队使命

关键词：企业战略规划、资源配置

(1) 了解团队的特性，团队能开办什么样的企业，确定

人员的配置

- (2) 选举领袖和骨干，执行董事/董事长、总经理、监事
- (3) 权力游戏 序章：组建企业（虚拟），掌握必要的工商（核名、经营范围的实操）、税务（税务筹划）、法律（行政许可）实务边界

模块二、提出有效的商业计划和行动纲领

核心目的：掌握薪酬管理的实质并且让人力资源管理工作融入业务

关键词：薪酬预算设定、绩效管理、招聘与解雇

- (1) 掌握必要的财务知识，确定全面预算中的人员薪酬、业务盈亏平衡点等
- (2) 学会撰写商业计划，获取外部融资、设定薪酬分配模式及绩效目标
- (3) 权力游戏 前篇：路演及行动纲领，有效完成团队所需人员招聘（挖角）与解雇（劝退）

模块三、市场运营过程中的再调整

核心目的：掌握因为市场运营发生经营困难、兼并、对外投资及业务重组等特殊情况应对

关键词：人员安置措施、薪酬绩效政策调整、员工关系合

规

- (1) 发生经营困难时，对于人员安置的有效应对
- (2) 发生兼并时，对于不同企业文化的有效应对
- (3) 权力游戏 后篇：市场主导的薪酬绩效政策调整要术

模块四、杰出团队掌控企业的生与死

核心目的：通过上述三个模块自然推演成立的企业（虚拟），全面透视人力资源管理的奥义

关键词：领导力培养、股权期权设计

- (1) 新常态下企业的存活之道在哪里？融资？债务重组？破产保护？
- (2) 重新定义股权期权设计，激活沉睡的超级个体之术
- (3) 权力游戏 终章：“凡是企业终有一死，凡是企业均可重生”，解析制度流程再造的重要性