

流浪星球

决策与选择沙盘模拟课程

讲师：黄普

【课程背景】

当团队在一个项目的执行中，是不是经常有一次或多次去决策与选择的时候？出现这种情况是靠行政命令还是科学依据？抉择后带来的结果谁来承担？是不是有备用方案能弥补一些损失？连续的抉择失误怎么去反思？下一次抉择的依据又从何来？

《流浪星球》又叫《吉塔行星》，是一个检讨和增进团队系统决策与沟通执行的情景模拟项目。团队学员模拟一艘宇宙飞船上的成员，由于突发状况坠落在一颗叫“吉塔”的星球上，学员需要利用各种信息及物资、通过团队协作顺利在 21 天内寻找到基地完成任务。

这个模拟生死攸关的情景中，必然出现信息、预测、规划、沟通、竞争、压力等问题，通过团队共同寻找方法完成任务的过程中，学习和提升决策、沟通、协作、执行等团队合作能力。

【课程收益】

- 提升学员的目标管理能力
- 提升学员的计划制定与落实能力；
- 提升学员的团队分析与决策能力；
- 提升学员的细节管理与执行力；
- 提升学员的综合领导能力

【课程特色】

以体验式的形式，沙盘式的理念、内训式的深度模拟呈现了“团队接受目标任务，面对竞争，从计划、分工、沟通到执行、总结、调整”的全过程。旨在营造轻松愉悦的学习氛围，缓解大家平时的工作压力，让学员朋友调整好未来的工作状态。

【课程对象】

各类型企、事业单位管理人员、后备干部、骨干员工等

最佳人数：30 人左右

【课程时间】

一天（6 小时）

【课程大纲】

一、沙盘模拟推演阶段

- 1、《流浪星球》团队组建与风采展示
- 2、《流浪星球》背景及规则讲解，团队讨论，初次交易
- 3、《流浪星球》项目小组模拟体验，21 天模拟推演
- 4、小组讨论，总结反思，小组分享

二、复盘阶段：为什么说管理就是决策？

- 1、什么是决策？
 - 决策不是从事实开始，是对利益的协调
 - 日常管理不是决策，重大事项进行决策
 - 决策无则可依、无例可循，经验和知识只是参考
 - 决策不是解决问题，而是杜绝问题
 - 决策不可能轻易做出，而是权衡选择
- 2、理想的决策者 VS 现实的决策者
- 3、有效决策的五大步骤

- 明辨问题的实质
- 解决问题的边界条件
- 思考方向正确
- 讲解决规划解决方案
- 建立评价和反馈机制

三、如何提升团队领导力

1、领导力之目标管理

- 目标设定
- 目标管理的过程控制

2、领导力之决策管理

- 团队决策的优劣势分析
- 决策方法分析：SWOT 分析

3、领导力之执行力提升

- PDCA 循环执行理论
- GROW 辅导法则

4、蓝海领导力

- 快速有效提升管理效果的利器