

## 《玩转思维导图提高十倍工作效率》

### 课程背景：

思维导图是一种放射性思维，体现的是人类大脑的自然功能。它以图解的形式和网状的结构。用于储存、组织、优化和输出信息，它利用的就是这些自然结构的灵感，从而提高效率。美国波音公司在设计波音 747 飞机的时候就使用了思维导图，如果使用普通的方法，设计波音 747 这样一个大型的项目要花费 6 年的时间；通过使用思维导图，他们的工程师只使用了 6 个月的时间就完成了波音 747 的设计！新加坡、韩国政府已将思维导图列为学校必修课；菲律宾创办一所思维导图专门学校，以思维导图法教授各个学科……

如今，思维导图已被广泛运用到工作、学习、生活当中，是极具革命性的思维工具。全球 6 亿人都在使用思维导图，在职场中，无论是工作汇报、商务演讲、项目管理、会议整理、头脑风暴都能发挥巨大的作用，真正实现 MECE 原则。

本课程属于互动式培训，课堂中通过大量的、进阶式的、多样化的练习，无论你是否具有绘画基础，均能学有所成；现场帮助学员从思维激发开始，到掌握思维导图技巧（软件和手绘），最后学会运用职场标准模板式的思维导图。

### 课程收益：

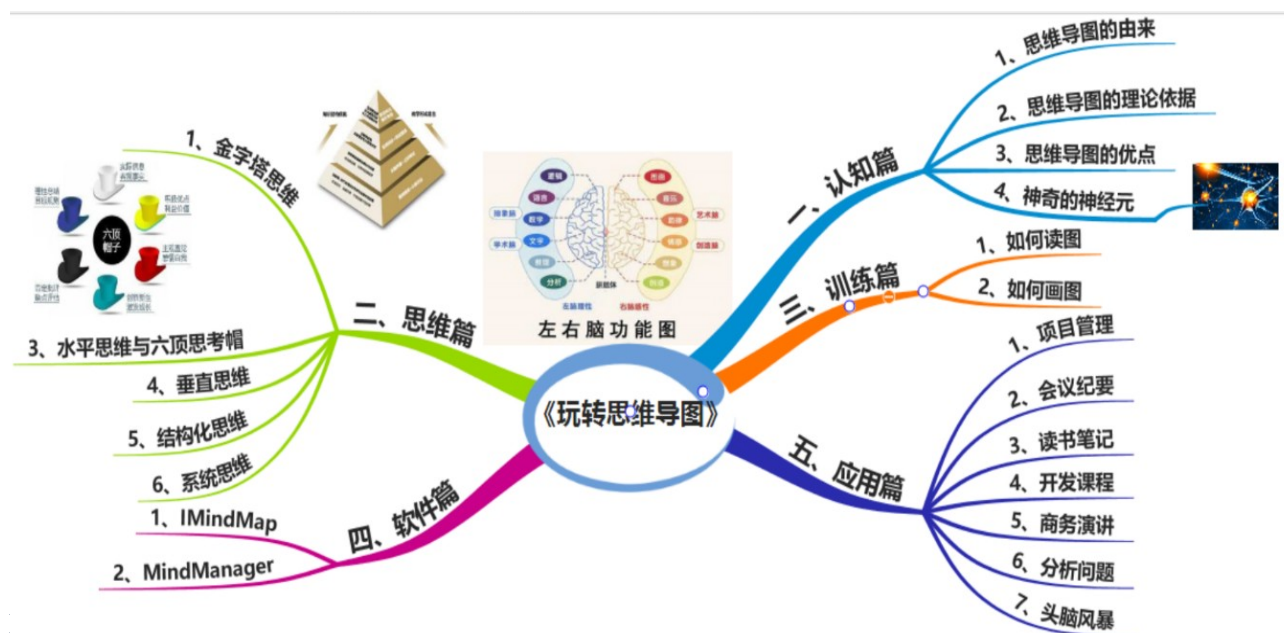
- 知悉大脑的结构和分工、神经元的记忆原理；
- 掌握金字塔原理，现场训练结构化思维能力，提高思维的逻辑；
- 综合训练逆向思维、正向思维、收敛式思维和发散性思维等多维度思维模式；
- 现场演练与针对性指导职场中商务演讲、开发课程、分析问题、项目策划等场景运用；
- 手把手教会 MindManager、XMind 和 IMindMap 等多种思维导图软件的使用；
- 15 种游戏化互动环节，寓教于乐，学员在快乐中学习、从学习中得到快乐。

课程时间：2天，6小时/天

授课对象：企业各层级员工

授课方式：讲讲师讲授+案例分析+视频案例+分组研讨+操作演示+训练辅导+内部PK

课程模型：



1、菜鸟眼中的思维导图

2、高手眼中的思维导图

3、思维导图其实很好玩

## 、 思维导图的由来

1、创始人：东尼·博赞

2、思维导图的由来

3、思维导图的概念

4、思维导图的效用

5、思维导图在职场中的运用

讨论：一套什么样的理论会被社会广泛使用它需要具备什么样的特点？

## 6、思维导图的三种类型

- 1) 全图型及其特点
- 2) 全文字性及其特点
- 3) 图文并茂型及其特点

## 二、思维导图的理论依据

- 1、大脑的结构和分工
- 2、双脑理论的十二项心智能力
- 3、左脑——逻辑思维：学术脑、语言脑、意识脑
- 4、右脑——形象思维：艺术脑、创新脑、音乐脑
- 5、洪兰教授脑科学——大脑用进废退
- 6、开启全脑思维

讨论：幼儿、学习、休闲、工作，四种场景哪种场景你最快乐？

互动游戏：请读出字的颜色？

## 三、思维导图的优点

- 1、思维结构化
- 2、思维立体化
- 3、思维工具化

## 第二讲：思维篇

### 一、思维转换

- 1、抽象与具象的思维转换
- 2、信息构建成图片的方法

3、快速构建思维逻辑路径

4、关键信息捕捉记忆储存

5、思维导图的脑力与创意

测试：快速记忆一串数字

联想：文字转换成图片加强记忆

案例：职场会议记录的方法

案例：苏东坡八面受敌读书法

## 二、水平思考法

1、五个追问加强思考深度

2、发散性

3、创新性

4、自由联想

## 三、垂直思考法

1、逻辑性

2、递进性

3、逻辑联想

4、两种思考法的应用

## 四、系统思维

1、点状思考

2、线状思考

3、面状思考

4、立体思考

## 第三讲：训练篇

## 一、如何绘图

- 1、条列式信息呈现
- 2、思维导图式信息呈现
- 3、思维导图操作的四大核心

## 二、绘制要素

- 1、关键词词性
- 2、关键词数量
- 3、关键词功能
- 4、关键词关系
- 5、树状结构与网状脉络
- 6、色彩与图像的目的性

## 二、如何画图

- 1、中心原则
- 2、顺时针原则
- 3、手绘思维导图

## 第四讲：实战篇

### 一、思维导图绘制技巧

#### 1. 通用版思维导图绘制步骤

##### 1) 工具准备

##### 2) 绘制步骤

- a. 确定中心主题（绘制要点与技巧）
- b. 思考大框架（绘制要点与技巧）
- c. 运用色彩（绘制要点与技巧）

- d. 延伸细节 (绘制要点与技巧)
- e. 超早彼此关系 (绘制要点与技巧)
- f. 插入重点图像 (绘制要点与技巧)

### 3) 绘制思维导图的元素

- a. 中心主题
- b. 线条
- c. 文字
- d. 颜色
- e. 图像

### 4) 思维导图评量表

- a 东尼·博赞推崇的思维导图评量表解读
- b 世界思维导图锦标赛思维导图评量表解读

## 第五讲：软件篇

### 一、MindManage

- 1. MindManage 作品欣赏
- 2. 软件特点及使用建议
- 3. 现场训练：手绘作品转 MindManage 作品

### 二、IMindMap

- 1. IMindMap 作品欣赏
- 2. 软件特点及使用建议
- 3. 现场训练：手绘作品转 IMindMap 作品

### 三、XMind 软件

- 1. XMind 软件作品欣赏

2. 软件特点及使用建议

3. 现场训练：手绘作品转 XMind 作品

#### 四、其他思维导图软件介绍

### 第六讲：应用篇

#### 一、 项目管理

1、 绘制练习与辅导

2、 小组成品演示与点评

#### 二、 会议纪要

1、 绘制练习与辅导

2、 小组成品演示与点评

#### 三、 读书笔记

1、 绘制练习与辅导

2、 小组成品演示与点评

#### 四、 开发课程

1、 绘制练习与辅导

2、 小组成品演示与点评

#### 五、 商务演讲

1、 绘制练习与辅导

2、 小组成品演示与点评

#### 六、 分析问题

1、 绘制练习与辅导

2、 小组成品演示与点评

#### 七、 头脑风暴

1、绘制练习与辅导

2、小组成品演示与点评

**八、其他**（可由客户企业自命题添加）

**综合 PK**：每小组选出评委，运用标准思维导图评量表进行评议，选出优胜小组或个人。

**培训验收**：每组思维导图作品展示，评优颁奖。

注：课程内容可根据企业实际需求和调研结果进行调整。