

- 新颖性——课程所采用的教学方式以及游戏环节的设计，与众不同，有深度、有新意、易掌握。

【授课形式】

- 60/40 原则(60%理论讲解、案例剖析、工具使用，40%学员参加游戏、互动研讨、角色扮演、实战演练)，从各种方式中体验学习，加深印象。
- 理论讲授 + 案例剖析 + 小组互动研讨 + 情境模拟+视频解析，案例贴切于实际教学工作，讲解由浅入深、化难为易，让学员由实际教学过程中感受正在发生的现象中领悟到课程的精髓。
- 透过案例剖析与演练实操，让学员从“做”中了解到自己的不足以及需要提升的地方。

【课程时长】 2-3 小时

【授课对象】

企业 HR、培训师、致力于游戏化（沙盘模拟）教学的人员

【课程大纲】

第一小节 游戏化（沙盘模拟）教学培训（简述）

- 1、什么是游戏化（沙盘模拟）教学培训
- 2、游戏化（沙盘模拟）教学的理论基础
- 3、游戏体验：五秒鼓掌
 - 感受游戏化（沙盘模拟）教学的魅力
 - 探索人类学习的奥秘

第二小节 游戏化（沙盘模拟）教学主要表现方式（简述）

- 体验式内训
- 沙盘模拟课程

第三小节 游戏化（沙盘模拟）教学课程设计（重点）

- 1、游戏化（沙盘模拟）教学设计遵循的原则
 - 培训目的性。
 - 具有启发性。
 - 游戏设计趣味性。
 - 游戏开展灵活性；
 - 游戏的设计规则性。
- 2、游戏化（沙盘模拟）教学项目内容
 - 项目描述：游戏内容描述，可借助视频、图片等做情景带入。
 - 目标设置：确定游戏达成的目标，及奖励规则。
 - 策划：学员以团队为主体，进行游戏前的策划。
 - 行动：展开游戏实施。
 - 成果展示：团队成绩公布或作品展示。
 - 回顾与点评：小组成员讨论回顾自身感受与收获。
 - 应用：培训师结合学员实际工作进行理论升华及落地工具应用讲解。

第四小节 游戏化（沙盘模拟）教学课程开发流程

- 课程简介

- 课纲撰写
- 课程流程时间节点安排
- 相关游戏项目材料的收集整理

第五小节 游戏化（沙盘模拟）教学授课技巧

1、控场技巧

- 约束技巧：有约在先，预防问题发生。
- 调动技巧：讲什么问什么。
- 示强技巧：强调观点，不容质疑。
- 示弱技巧：强者的心态，弱者的姿态。

2、开场常用方法

3、结束常用方法

4、分享点评技巧

- 鱼骨分析图
- ORID 深度汇谈法

第六小节 游戏化（沙盘模拟）教学案例赏析（简述）

模拟情景沙盘实操案例：吉塔行星

一艘太空飞船意外地降落在一个陌生的、杀机四伏的星球“吉塔行星”上，船长牺牲，食物和水消耗殆尽，船上的7名成员必须在21天内找到可以进行无线电联系的吉塔人基地，以求得生机……



- 项目布置
- 点评分享

沙盘模拟实操：沙漠掘金

一望无垠的沙漠腹地，地下蕴藏者神秘的宝藏。

富，各路人马纷纷进驻沙漠，成团队，一场规模空前，没有硝烟漠里拉开帷幕。

为了得到这笔财
立了自己的掘金
的财富竞赛在沙

- 项目布置
- 点评分享

