

战国七雄沙盘模拟

【沙盘介绍】

西周末年，昏庸的周幽王为了博得王妃褒姒一笑，竟不惜在城中演出烽火戏诸侯的闹剧。然而，当少数民族犬戎进攻西周再起烽火时，诸侯无人来援，周幽王被杀，西周衰落，自此，历史进入了战国时代。

现场学员将分组模拟当时的七国诸侯，各组员将分别担任国君、丞相、将军、使臣等角色，通过 5 -10 轮左右的国家建设、国力竞争以及结盟。共同来演绎国家的强盛兴衰过程，诠释政治上的运筹帷幄、外交上的谋略交锋、战场上的兵戎相见、谋略上的合纵连横，验证我们古老的智慧与亘古不变的人际交往真谛，同时提升领导者的领导技能。

在模拟战国七雄纷争的过程中，各国将会遇到如下情形：

- 1．在复杂的内外部环境下，如何通在决策上的共识？
- 2．团队中有成员表面上献计献策，实际上却离心离德，怎么办？
- 3．当团队出现冲突时，领导者要如何解决？
- 4．如何与外部伙伴进行协作，并赢得他们的信任和结盟？
- 5．三寸不烂之舌是如何炼成的？

……

【课程特点】

- 在快乐中学习
- 在体验中学习
- 在竞争中学习
- 在错误中学习
- 在改进中学习

【培训目标】

1. 认识优秀管理者要素：找到自己的差距
2. 掌握团队管理、沟通及领导力的要素及提升方法

【授课时间】

6 小时

【课程要求】

第一阶段：沙盘推演(130 分钟)

参加培训的学员平均分七组（沙盘要求），进行角色分工，对应为沙盘模

拟中的职位，进行沙盘推演。

1. 破冰游戏
2. 沙盘及规则简介

3. 组建团队并展示
4. 进行沙盘模拟推演
5. 各队成绩统计、奖励

第二阶段：（20 分钟）

一、各队总结（由队长或代表进行分享）：谈收获与失误、对实际工作的指导

意义

二、 讲师点评（30 分钟）

一) 优秀团队的特点

二) 沟通的要素

三) 领导力的概念及提升

1. 追随力——领导力的关键

1) 追随力的概念

2) 追随力的修炼

2. 执行力——内部协作与沟通的结果

1) 执行力的概念

2) 协作共赢执行力

3. 领导力——让下属跟你来的能力

4. 影响力——赢得市场与伙伴尊重的重要因素

5. 平衡力——做个大写的的人

6. 学习力——迈向成功的唯一路径

1) 五级学习模型

2) 三种学习方法

7. 道德力——厚德载物，成就未来

三、课程总体回顾

1. 总体回顾

2. 优秀团队表彰