

领导力沙盘模拟

任景锋

【课程介绍】

领导力是决定领导行为的内在力量，是实现组织目标，确保领导过程顺畅运行的原动力。

美国前国务卿基辛格博士说：“领导就是要让他的人们，从他们现在的地方，带领他们去还没有去过的地方。”

按照现代领导力理论学说，领导者要具备：执行力、专业力、学习力、激励力、创意力、洞察力、决策力、变革力及文化力等九大能力。

你具备了几个呢？

【培训目标】

1. 认识优秀管理者要素：找到自己的差距
2. 了解卓越领导的五种习惯及培养方法
3. 了解领导者力模型
4. 掌握七力领导力的要素及提升方法

【授课时间】

1-2 天/6-12 小时

【课程要求】

第一阶段：领导力概念

1. 由一起矿难说起。
2. 领导力测试
3. 你是想当领导者还是管理者？
4. 领导力的概念，与管理者的区别、差别。
5. 认识自己、了自己、做对自己——SWOT 分析
6. 成功者要做的五个第一。

第二阶段：沙盘推演（根据企业培训往史选择相应的沙盘道具）

参加培训的学员 7 人左右一组，进行角色分工，对应为沙盘模拟中的职位，进行沙盘

推演。

1. 破冰游戏
2. 沙盘及规则简介
3. 组建团队并展示
4. 进行沙盘模拟推演
5. 各队成绩统计、奖励

第三阶段：

一、各队总结（由队长或代表进行分享）：谈收获与失误、对实际工作的指导意义

二、 讲师点评、分享、知识点讲解、练习

一) 领导者在团队中的角色认知

- 1.团队领袖：以特有的人格魅力引领团队
- 2.制度的规范者：以严谨的制度规范团队
- 3.日常牧师：以布道者的角色铸就团队的灵魂
- 4.非亲家长：以非血缘关系的亲情维系团队的和谐
- 5.第一教练：以授业者的视角传承团队的衣钵

二) 领导力七力模型

- 1.追随力——领导力的关键
 - 1) 追随力的概念
 - 2) 追随力的修炼
- 2.执行力——内部协作与沟通的结果
 - 1) 执行力的概念
 - 2) 协作共赢执行力
- 3.领导力——让下属跟你来的能力
- 4.影响力——赢得市场与伙伴尊重的重要因素
- 5.平衡力——做个大写的的人
- 6.学习力——迈向成功的唯一路径
 - 1) 五级学习模型
 - 2) 三种学习方法
- 7.道德力——厚德载物，成就未来

四) 领导力修炼（根据需求选择）

- 1.构建高效团队的艺术
- 2.影响力修炼
- 3.识人用人艺术
- 4.授权艺术
- 5.现场沟通艺术

第四阶段：尾篇

1. 案例分析
2. 课程落地措施促动
3. 互动：针对领导力中存在的问题讨论、答疑

注：一天的课程，可以此内容上进行删减