

HTML 5+CSS 3+JavaScript 基础开发

课程简介

首先讲解了 HTML 5、CSS 3、文本、列表、页面布局等 Web 前端开发的语言基础知识，然后深入介绍了 JavaScript 语言基础、开发应用、对象与数组、函数与闭包以及人机交互等核心运用。在实践环节不仅讲述了 Web 前端开发在金融理财、移动互联网、电子商务等行业的应用，还介绍了其在企业门户网站、游戏大厅网站以及 App 等大型项目中的应用，全面展现了项目开发实践的全过程。

课程目标

本课程的目的多角度、全方位地帮助学习者快速掌握软件开发技能，构建从书本到社会的就职桥梁，让有志于从事软件开发工作的学习者轻松步入职场。适合希望学习 Web 开发前端编程语言的初中级程序员和希望精通程序开发的程序员参培。

第 1 篇 基础知识

第1章 HTML 5 基础入门

1.1 HTML 的基本概念

1.2 HTML 5 的优势

- 解决跨浏览器问题

- 部分代替了原来的 JavaScript

- 更明确的语义支持

- 增强了 Web 应用程序的功能

1.3 编写第一个 HTML 页面

- 搭建 HTML 运行环境

- 检查浏览器是否支持

- 编写“hello HTML 5”Web 页面

1.4 认识网页与网站

- 网页与网站的关系

- 建立网站的一般流程

第2章 HTML 5 文档基本结构

2.1 HTML 5 文档构成

2.2 HTML 5 的语法变化

2.3 HTML 5 标签、元素及属性

2.4 HTML 5 文档头部标签

2.5 <meta>标签

2.6 页面注释标签

2.7 标题标签、换行标签及不换行标签

2.8 段落标签、换行标签及不换行标签

2.9 其他标签

第 3 章 CSS 3 基础入门

- 3.1 CSS 概述
- 3.2 CSS 的基本语法
- 3.3 HTML 网页应用 CSS 样式的方法
- 3.4 CSS 三大特性
- 3.5 在脚本中修改显示样式
- 3.6 实践案例——设计登录和注册界面

第 4 章 CSS 3 样式选择器

- 4.1 选择器分类
- 4.2 基本选择器
- 4.3 层次选择器
- 4.4 动态伪类选择器
- 4.5 CSS 3 新增的伪类选择器
- 4.6 属性选择器
- 4.7 实践案例——制作 404 页面

第 5 章 使用并美化网页文本

- 5.1 设置网页文本字体
- 5.2 设置网页文本的缩进和间距
- 5.3 设置网页文本的对齐方式
- 5.4 CSS 3 新增的服务器字体
- 5.5 实践案例——设置简单的文字效果

第 6 章 使用并美化网页图像

- 6.1 插入网页图像
- 6.2 设置网页图像
- 6.3 设置网页图像样式
- 6.4 设置网页背景颜色和背景图
- 6.5 实践案例——独特的瀑布流效果

第 2 篇 核心应用

第 7 章 使用并美化网页超链接

- 7.1 超链接基础
- 7.2 超链接路径
- 7.3 定义超链接和热点区域
- 7.4 定义锚点超链接
- 7.5 使用 CSS 样式美化超链接
- 7.6 实践案例——鼠标指针跟随的超链接

第8章 使用并美化网页列表

- 8.1 列表标签
- 8.2 列表的常见应用
- 8.3 设计 CSS 3 样式美化列表
- 8.4 实践案例——设计排行榜

第9章 使用并美化表格

- 9.1 表格的基本结构
- 9.2 创建网页表格
- 9.3 表格的边框
- 9.4 表格背景
- 9.5 表格的行属性
- 9.6 单元格属性
- 9.7 使用 CSS 样式美化表格
- 9.8 实践案例

第10章 使用并美化表单

- 10.1 表单的基本结构
- 10.2 表单及表单控件
- 10.3 HTML 5 新增的表单元素
- 10.4 HTML 5 新增的表单属性
- 10.5 HTML 5 新增的客户端校验
- 10.6 实践案例——设计美化搜索页面

第11章 Web 标准与网页布局

- 11.1 Web 标准与 CSS 布局
- 11.2 网页排版
- 11.3 CSS 定位
- 11.4 浮动布局及浮动嵌套
- 11.5 案例实战

第12章 CSS 3 盒子模型与页面布局

- 12.1 认识盒子模型
- 12.2 添加盒阴影
- 12.3 布局的相关属性
- 12.4 设置多列显示样式
- 12.5 使用弹性盒布局
- 12.6 实践案例

第 13 章 使用网页动画效果

- 13.1 定义 2D 变形动画
- 13.2 自定义 2D 变换
- 13.3 CSS 3 3D 变换动画
- 13.4 CSS 3 平滑过渡动画
- 13.5 CSS 3 帧动画
- 13.6 实践案例

第 3 篇 核心技术

第 14 章 JavaScript 基础

- 14.1 JavaScript 概述
- 14.2 网页中的 JavaScript
- 14.3 变量
- 14.4 数据类型
- 14.5 运算符
- 14.6 运算符优先级
- 14.7 表达式语句
- 14.8 条件判断语句
- 14.9 循环语句
- 14.10 跳转语句
- 14.11 九九乘法表
- 14.12 计算借贷支出金额

第 15 章 JavaScript 开发应用工具

- 15.1 JavaScript 的编写工具
- 15.2 JavaScript 常用的开发工具
- 15.3 JavaScript 常用的调试工具

第 16 章 JavaScript 对象与数组

- 16.1 创建对象的方法
- 16.2 常用内置对象
- 16.3 对象访问语句
- 16.4 对象序列化
- 16.5 创建对象的常用模式
- 16.6 数组对象
- 16.7 数组方法
- 16.8 经典案例——制作二级关联菜单

第 17 章 JavaScript 函数与闭包

- 17.1 函数是什么
- 17.2 定义函数
- 17.3 函数的调用
- 17.4 内置常规函数
- 17.5 JavaScript 特殊函数
- 17.6 JavaScript 的闭包
- 17.7 回调函数设计模式
- 17.8 制作伸缩两级菜单

第 18 章 JavaScript 窗口与人机交互对话框

- 18.1 window 对象
- 18.2 打开与关闭窗口
- 18.3 操作窗口对象
- 18.4 获取窗口历史记录
- 18.5 窗口定时器
- 18.6 JavaScript 对话框
- 18.7 调用对话框
- 18.8 其他
- 18.9 制作询问式对话框

第 4 篇 高级应用

第 19 章 文档对象与对象模型

- 19.1 熟悉文档对象
- 19.2 使用文档对象
- 19.3 DOM 及 DOM 技术简介
- 19.4 DOM 模型中的节点
- 19.5 操作 DOM 中的节点
- 19.6 使用非标准 DOM innerHTML 属性
- 19.7 DOM 与 CSS
- 19.8 制作树形导航菜单