

SketchUp 草图大师的应用

(实例讲解)

讲师：柳志云 (Amy Liu) 课时：2天(12小时)

课程描述：

SketchUp 草图大师是一款 3D 模型设计软件，是直接面向设计方案创作过程的设计工具，创建过程中不仅能够充分表达设计师的思想而且完全满足与客户即时交流的需要，它使得设计师可以直接在电脑上进行十分直观的构思，是三维设计方案创作的优秀工具。本课程由浅入深，通过大量实操案例，循序渐进带领大家掌握 SketchUp 的基础工具以及高级工具的具体应用与使用技巧，通过 SketchUp 轻松制作相关模型并渲染图。

适合对象：

急需掌握 SketchUp 相关技术知识与 3D 模型设计的工程师及办公人士。

课程内容：

一、 SU 界面设置

- 1、单位设置
- 2、优化加速
- 3、风格化设置
- 4、工具条及快捷键

二、 基本工具的使用

- 1、选择工具
- 2、组件工具
- 3、擦除工具
- 4、直线与手绘线工具
- 5、矩形工具与旋转矩形工具
- 6、圆形工具
- 7、多边形工具
- 8、圆弧工具
- 9、扇形工具
- 10、 实例练习

三、编辑工具的使用

- 1、移动工具
- 2、推拉工具
- 3、旋转工具
- 4、缩放工具
- 5、路径跟随工具
- 6、偏移工具
- 7、实例练习

四、辅助建模工具的使用

- 1、卷尺工具
- 2、标注工具
- 3、量角器工具与文字
- 4、三维文字工具与轴工具
- 5、模型交错
- 6、照片匹配
- 7、实例练习

五、场景优化工具的使用

- 1、群组工具
- 2、组件工具
- 3、关联组件
- 4、新建材质
- 5、编辑面板
- 6、实例练习

六、高级工具的使用

- 1、实体工具集
- 2、实体工具集的其他用法
- 3、图层的使用
- 4、截面工具
- 5、沙箱工具
- 6、漫游动画
- 7、不透明度
- 8、材质贴图运用
- 9、阴影的设置
- 10、 标记管理器
- 11、 视图与样式
- 12、 相机的运用
- 13、 实战演练

七、图像输出与渲染

- 1、边线/平面/背景
- 2、水印与显示设置
- 3、CAD 文件的导入
- 4、导出 DWG 文件
- 5、二维图像交互
- 6、三维文件交互
- 7、动画与阴影
- 8、Enscape 渲染
- 9、实战演练

八、综合实例演练

注：大纲如有不全之处，可通过答疑解决，或在课堂上随时调整部分授课内容。