

游戏化教学设计

课程背景：

互动教学已成为教学培训的主流，而游戏的应用是提升课堂氛围和教学效果的重要方式！然而，很多内训师或者教师没有认识到游戏化教学的重大意义，也没有看到游戏化在课堂的应用作用，造成讲授方式呆板，课堂氛围沉闷，学员听课很煎熬，没法达到预定教学目标，造成讲师无自信，学员无兴趣，领导很无奈的多输局面，也造成教学资源的极大浪费。

本课程结合脑科学，教育心理学，引导技术等多门学科，提出完整的游戏化教学理念及教学体系，有多种原创方法和应用游戏，一教就会，便于学员后续实践应用！

本课程亦可作为资深培训师的高阶进修课程。

课程收益：

- 1、快乐教学，全程打卡 17 关，沉浸式体验
- 2、学习并掌握游戏化教学设计 5 大心法
- 3、体验 3 个大型游戏，掌握 17 个类别，56 种活动或游戏
- 4、课后电子大礼包：2 千个以上游戏，10 个惩戒性游戏 ppt，1 个视频，1 段伴舞音乐

课程学员：企业内训师，大中小学教师，企业大学班主任，培训经理

课程大纲：1-2 天，6-7 小时/天

提问：这样来上课，时长 3 小时，能不能行？

- 1、全游戏
- 2、全学员动手操作
- 3、全挑战或对话
- 4、全动漫或漫画
- 5、全作业或训练
- 6、全笑话或幽默故事

第一章 游戏化设计

- 1、定义
- 2、如何选择课堂教学游戏
- 3、游戏教学必须符合脑科学原理
- 4、游戏教学符合未来教学大趋势
 - a 了解未来教室
 - b 一课四训与翻转课堂
 - c 本·沙哈尔的幸福公式（体验游戏：抢镜）

- 5、游戏化设计机制：学、用、悟、改、创
 - a 学——魔术手法观摩
 - b 用——课堂舞蹈：洗衣舞
 - c 悟——3 种鼓掌与拍手游戏
 - d 改——月球游戏
 - e 创——10 种点名点将方式

第二章 教学中应用

A 深刻认识互动教学

- 1、四种互动的操作要点（视频观摩：人生数字游戏，太深刻！）
- 2、少见的强势能互动
- 3、如何在课程中安排互动活动或游戏
- 4、全方位互动设计

B 游戏在课程中的安排

- 1、非常关键的开场破冰
 - 1) 冰是什么？
 - 2) 破冰 8 法
 - 3) 开场演练
 - 4) 分组，选组长，搭建学习系统
- 2、三种必备游戏
 - 1) 积分游戏
 - 2) 惩戒游戏
 - 3) 午间游戏：小青蛙，传飞转
- 3、结尾时的游戏
 - 1) 作用：回顾，强调，劝勉
 - 2) 推荐并演示 7 种复盘：猜拳，传球，鱼缸会议，画廊，三人行，开盲盒，发红包
 - 3) 绘画式展望或方案结尾
 - 4) 非常嗨的高潮式结尾：人浪

C 游戏让内容更出彩！

- 1、经典的心电图：整体 A 字形，模块 E 字形
 - 1) 天龙八部：授课 8 法
 - 2) 三大教学系列
 - 3) 多种教学法的综合运用
- 2、不同类型课程的游戏化活动设计
 - 1) 态度类课程——叠报纸游戏
 - 2) 技能类课程——角色配音游戏
 - 3) 知识类课程——数字平方游戏
- 3、小组演练：游戏让内容更出彩！

第三章 五问游戏化

- 1、游戏的课堂实施五线谱
 - 1) 示范及讲解
 - 2) 极易忽略的情绪线
 - 3) 经验+刺激=效果游戏体验：三步入戏
- 2、游戏实施五问
 - 1) 时间安排恰当吗？
 - 2) 规则清晰吗？
 - 3) 场地合适吗？
 - 4) 人数可否？
 - 5) 道具准备好了吗？
- 3、游戏中的点评与引导
 - 1) 引导四法则
 - 2) 点评九字诀
- 4、效果强化六大机制
- 5、确保游戏中的安全
 - 1) 特殊关照人群
 - 2) 意外预防机制
 - 3) 安全员制度

第四章 课程回顾与总结