

战国风云——领导力沙盘课程

战国风云背景：

公元前 284 年至公元前 257 年，群雄伐齐，一段混乱纷争、群雄并起、名家辈出、逐鹿天下的时代由此拉开大幕，春秋战国时代承前启后，最强势的中华文明破茧而出并由此延绵不绝，无论经历多少苦难，始终屹立。战国最精彩激烈三十年所奠定的或许远远不是那个时代群雄所能想象的。。。。。。

课程收益：

每个管理者身上都有三个角色：

●**领导者的角色**：领导者是通过营造氛围来提升绩效的人。

管理团队时，团队的氛围非常重要。氛围好了，团队的凝聚力强，工作效果就好。反之，如果团队氛围不佳，工作产出也不会好。

●**管理者的角色**：管理者是通过别人来完成工作的人。

凡事都要亲力亲为的领导者，不是优秀的领导者。凡事亲力亲为，员工的创造力和活力会被压制，领导者的精力也不足以承担，最后的结果是毁灭性的。

●**执行者的角色**：执行的核心定义是给出结果。

优秀的执行者需要认真执行，给出结果，同时及时对工作内容本身进行反馈，形成自己的认识和见解。

要分别发挥好这三个角色，才能带来领导力的提升。

三种角色的比重、三种职能发挥水平的高低，决定了管理者的三个层次。

课程时间：半天或一天，6 小时/天

课程对象：企业各层级管理者

课程方式：案例研讨 + 角色扮演 + 沙盘情景推演 + 实战训练

课程大纲

《战国风云》课程是对团队运作时可能出现的人员合作、沟通、竞争、压力及冲突进行深度挖掘、分析和找到解决方法的专业沙盘模拟课程。透过沙盘模拟的体验引导，发觉团队做好目标设定及目标管理的重要性，还能发现资源的不当使用所造成团队或公司的影响和破坏，对于公司主管训练领导能力，更重要的是能够协助公司在管理、销售、沟通等方面，运用沙盘模拟的方式，在不知不觉中去显现出问题，发觉出问题的根本实质，而让学员亲身体会公司的问题所在，并找到立竿见影的解决方法。

课程价值：

领导力；博弈论，激励结构间的相互作用；了解谈判中角色的定位与团队分工；学习竞争式谈判与合作式谈判在实际运用中的利弊；掌握谈判流程和关键点



导入：【团队建设期】组建战国七雄 模拟企业组织架构，角色扮演

今天，我们将共同回到战国七雄的时代，让我们来分别扮演当时的七国诸侯，在培训师的带领下，通过3—5轮的国家建设和国力竞争。共同来演绎国家的强盛兴衰过程，诠释政治上的运筹帷幄、外交上的谋略交锋、战场上的兵戎相见、谋略上的合纵连横，验证我们古老的智慧与亘古不变的发展真谛！通过国家建设及战争使自己的国家不断强盛，最终一统天下，或成为七国国力最为雄厚的国家。



复盘总结 发现问题，解决问题【提炼升华】

1. 目标管理：情境模拟课程中，我们团队的终极目标是什么？

目标是团队的基础，什么样的团队目标导致什么样的团队行动并最终决定团队的绩效

- ◆我们始终关注着大方向/大目标
- ◆我们把大目标分成若干个小目标
- ◆我们在每个小目标中都有个人归属感

2. 团队管理：情境模拟课程中，我们团队的管理中的困惑？

- 1) 作为管理者，您在沙盘模拟中遇到管理团队最大的困惑与挑战是什么？
- 2) 作为管理者，我们在执行过程中是否时刻是以结果为导向的呢？
- 3) 作为管理者，如何才能打造一支具有高绩效的团队，您的下一步行动是？

3. 领导力：

- 1) 前瞻规划
- 2) 创新变革

- 3) 目标导向
- 4) 资源整合
- 5) 知人善任
- 6) 沟通协作
- 7) 激励人心
- 8) 以身作则

