

王者归来

---团队领导力修炼沙盘

【课程背景】

在《七个小矮人和白雪公主》的故事中，七个小矮人帮助白雪公主取得最终的胜利。关键时刻，白雪公主最终觉醒，原来她是古希腊神界雅典娜女神在人世间的转世化身。为了尝还这份因果，百年后，雅典娜女神复活了七个小矮人，并给了七个小矮人新的生命，只要收集齐金、木、水、火、土、时、空等七颗灵石，就有机会重生成神。

课程简介：聚焦在团队领导力。学员必须在不确定性，缺乏清楚指示，充满竞争和诡异多变的环境中运行，而且要为创造高绩效的成果负起责任。你将会发现，在这个过程中，有的团队专注达成成果，有的团队关注建立关系。而忽略通过达成高生产力的成果和建立高质量关系的技巧来产生最大的竞争优势，引导他们走向成功。

【课程效益】

- 1.运用“沙盘对战”竞赛模式，提升学员的参与感，责任感和竞争意识；
- 2.通过“战后总结”反思模式，引导学员认识自我，承担责任，从失败中学习；
- 3.通过“神灵英雄”虚拟身份，强化团队成员的职责，定位，分工和协作；
- 4.在“玩”的基础上，修炼团队领导力，动员队员解决难题，带领团队实现目标。

【课程类型】

团队领导力情境沙盘

【课程时间】

一天（6小时）

【课程对象】

企业管理者。特别是要带领团队完成挑战任务的领导者

【课程特色】

课程蕴含丰富知识点，独家研发的课程，神话故事背景色彩，情境角色本色扮演，个人和团队的有机完美结合，通俗易懂的团队领导力理论

【培训方式】

讲授法、角色扮演法、小组讨论法、演练法、游戏法、视频法等

【课程大纲】

一、王者觉醒

- 1、破冰导入：提问+视频+故事
- 2、团队建设：相互熟悉，打造非凡的“神级”团队
- 3、重新选择：时空逆流，神灵角色，魔幻技能
- 4、王者觉醒：重新认识自己，你的潜能比你想象中更强大
- 5、游戏核心：目标，规则，反馈

二、王者荣耀（重点）

- 1、游戏主题：探索黑洞，争夺灵石
- 2、显性目标：14天内最快收集齐五颗不同属性的灵石
- 3、隐性目标：修炼团队领导力，动员队员解决困难，实现团队目标
- 4、**沙盘演练**：通过收集，分析，评估信息，各战队出师，探索黑洞，争夺灵石，智取豪夺，大爱无疆，谁才是真正的王者？

三、王者归来

1、王者归来，复盘提升

2、王者诞生，王者荣耀

注意事项：

本课程没有任何生命风险，但有各种的压力与挑战。

本课程没有任何迷信色彩，神、魔均有正能量的定义。