

《打破岗位边界的 5 项修炼》

在游戏中学习管理

主讲：孙倩老师

【课程背景】

互联网+时代的典型特点就是组织正在从金字塔的结构到网状组织的转变，这本身是一种以“用户体验”为中心的管理变革，因此这是一个去中心化的快速响应业务需求的时代，这是一个需要非职位影响力的时代，这是一个需要学习如何突破岗位的限制才能够在组织内部快速整合资源与推动项目进程的时代。那么作为知识型员工以及管理者，如何在互联网+时代跳出岗位边界去重新定义组织与合作的效率呢？

今天的课程以游戏化学习切入，通过游戏拼图的形式开展，每组发相同数量的形状卡片。按每一环节的任务书进行指定形状的拼接，需要团队协作完成。同时考验团队间与团队外部其它小组间的沟通和协作，因为当遇到自己小组无法完成指定形状的拼接时，就需要与外小组借卡片，来完成本组的任务目标。

本课程围绕五项能力展开，帮助您一步步成长。那么在职场中您是否也遇到了如下针对这五项能力的挑战呢？

1. 绩效目标达成总是困难重重，又不知如何能够更好的突破？
2. 团队运营效率低，又找不到更好的方法！
3. 不敢去刷脸，因为每次都碰壁！
4. 内部资源整合非常困难，每次都像在求别人！
5. 一直在谈的全局思维，到底该如何构建呢？

如上的这些正是职场从业人员目前最需要解决的课题，也是本课程的内容所在。

今天的课程将以游戏做链接、以理论奠根基、以提问引思考、以工具做支撑、以故事敲警醒、以练习助掌握等方式循序渐进，帮助不同层次学员看到打破岗位边界的全景图，更让你的 5 项核心能力得到修炼，真正撬动组织合作共赢。

【课程收益】

1. 了解 5 项修炼的内容及对自身的价值
2. 发现自己工作模式、沟通模式、全局视野等多个维度的局限
3. 掌握 5 个方面的核心能力并可落地实践

【课程对象】

企业管理者、企业所有人员

【课程时间】

1-2 天 (6 小时/天)

【课程方式】

游戏引入+案例分析+实战方法+角色扮演+提问互动+分组讨论+精彩点评+课堂练习

【课程特色】

讲师，风趣幽默；逻辑，环环相扣；案例，情境带入；工具，毫无保留

【课程大纲】

1、什么是五项修炼？

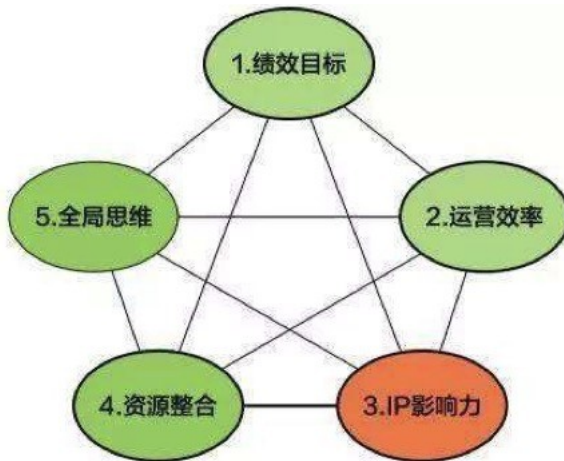
- 1) 五项修炼的内容
 - A. 关注业务结果
 - B. 影响力
 - C. 管理思维看业务

- D. 柔性合作力
- E. 打破常规解难题
- 2) 游戏规则与目标
- 3) 游戏结果公布及游戏复盘
- 2、五项修炼学习能带给我什么？**
- 1) 从金字塔到网状结构的挑战



【收获】学员通过游戏与老师的引导和讲解及游戏复盘、他人的反馈，发现自己工作模式、沟通模式、全局视野等全面的了解自己在5个维度的实际情况，为个人能力发展提供个性化参考。

- 2) 个人 IP 时代——打破岗位边界的五种合作能力



美结构
清反思

【详解】五力模型与游戏化学习完全，既有深刻的游戏体验，又有清晰的知识架构。帮助学员结构化地自己在游戏中的思维方式、工作方式，并将游戏中对失败的反思以及成功的经验总结带回实际的工作与生活中。

- A. 绩效与目标
 - a) 我们淘汰的标准仅仅是 KPI 吗
 - b) 晋升还要绩效赢
 - c) 新旧时代的晋升标准
- B. 运营效率
 - a) 敏于思考
 - b) 善用工具
 - c) 迭代前行
 - d) DO? OR PLAN?
 - e) 我们需要在组织内部形成工作的套路
- C. 个人 IP 影响力
 - a) 网红是另外一种影响力

- b) 提升跨团队推动工作任务的能力
 - c) 如何打造自己的 IP 影响力
 - D. 资源整合
 - a) 刷脸还是刷资源？
 - b) 案例——跨部门沟通的苦恼
 - c) 跨团队推动工作的思考逻辑
 - d) 打破岗位边界的任务推动逻辑
 - e) 互联网时代的人脉地图
 - E. 全局思维
 - a) 什么是全局思维？
 - b) 智慧拼图的运营流程
 - c) 360 度行为测评的五个维度
- 3、五项修炼学习现场晒成果及规划**
- 1) 学员总结收获与感悟
 - 2) 制作后续行动计划

课程总结