



【课程背景】

在选拔后备干部的过程中，传统的测评以及访谈是衡量候选储备干部的基本方法，但从实际情况上看，以往的测评手段已经很难跟上员工在知识及技能方面的成长速度。因此，如何发现候选人员真实的能力、素养是选拔过程的重点以及难点。

《战国——通用管理能力测评沙盘模拟》正是基于上述情况而研发的实用性很强的一种测评工具。沙盘模拟是一种通过模拟运营、演练及修订经营管理决策，训练并检验学员实战能力的高端培训课程。据反馈统计，90%的参与者承认在沙盘模拟过程中的表现与自己平时的行事方法吻合度极高。因此，通过沙盘模拟对候选储备干部进行相应的测评就具有了很强的现实意义。

【沙盘介绍】

经过春秋时期长期的争霸战争，许多小的诸侯国被大国并吞了。有的国家内部发生了变革，大权渐渐落在一些大夫手里。公元前 376 年，三家大夫赵襄子、魏桓子、韩康子废晋静公，将晋公室剩余土地全部瓜分，史称“三家分晋”，自此，中国进入到战国时代。

现场学员将分组模拟当时的七国诸侯，各组员将分别担任国君、丞相、将军、使臣等角色，通过 3-4 年的国家建设、国力竞争以及结盟。共同来演绎国家的强盛兴衰过程，诠释政治上的运筹帷幄、外交上的谋略交锋、战场上的兵戎相见、谋略上的合纵连横，验证各个团队的素质与能力的高低。

在模拟战国七雄纷争的过程中，各国将会遇到如下情形：

- 1、 在复杂的内外部环境下，如何进行决策？
- 2、 领导者如何实现战略落地？
- 3、 团队中有成员表面上献计献策，实际上却离心离德，怎么办？
- 4、 当团队出现冲突时，领导者要如何解决？
- 5、 当团队遭遇失败时，要如何提升团队士气？

- 6、 如何与外部伙伴进行沟通，并赢得他们的信任和结盟？
- 7、 如何正确看待与处理合作伙伴关系？
- 8、 当团队必须要进行减员时，团队成员对会做出怎样的选择？
- 9、 发展过程中是攻是守？资源如何进行有效调配？

.....

根据上述情景，《战国---通用管理能力测评沙盘模拟》适用并可以直接检

测的六大通用管理方面的能力及素养如下：

角色认知、决策、目标管理、执行力、沟通协作、合作伙伴关系。

【测评时间】

2 天，每天 6 小时，共计 12 小时

【课程要求】

- 1、 学员分为七组，每组 5-8 人。
- 2、 小组之间尽量拉开距离，小组内部商议、决策时不被组外人员间监听、
干扰为好。
- 3、 准备音频线，保证培训师电脑连接音频。
- 4、 准备至少 1.5 米宽的白板一个，用于悬挂地图。

5、教室前方准备 1.2 米宽课桌一个，作为交易中心，摆放沙盘教具。

【主要人员及分工】

- 1、 沙盘讲师：1 人，沙盘讲解及主导沙盘运行
- 2、 评估人员：每组 1-2 人，共 7-14 人。通过观察员在沙盘模拟中的表现，根据评估难度对学员进行评估。
- 3、 助教：1 人，负责协助讲师及评估人员进行相关操作。

【测评维度及评估标准】

维度	5 分	4 分	3 分	2 分	1 分
角色认知	能够明确自身角色，充分发挥自身角色的相应职能，充分履责。	能够明确自身角色，部分发挥自身角色的相应职能。	能够基本明确自身角色，被动工作，在指引下能够完成角色职责。	被动工作，不能主动履责，需要在指引下完成工作。	不能明确自身职责，混淆角色，对团队工作产生不良影响。
决策	有独立见解，指引团队	能够与团队成员共同进	能够参与决策过程，并	在他人影响下参与到决	人云亦云，不能够提出

		行良好的决策，商讨相关方案。	进行充分讨论，有决策意识。	策过程中，很少提出个人想法与方案。	建设性方案，无法进行决策。
目标管理	能够制定相关目标，并坚定目标。	有目标意识，且目标明确。	有目标意识，但目标不够明确及坚定。	有基本目标，在指引或帮助下完成目标。	无法制定目标，受外界影响较大。
执行力	积极应对挑战，竭力达成目标。	能够主动、积极完成任务。	基本能够完成相关工作任务。	需要在指引或帮助下完成任务目标	缺少执行意识，不能够主动达成。
沟通协作	能够影响他人，并使他人产生实际行动。	能够与他人达成共识。	能够积极倾听，清楚、准确的了解他人的意图	能够识别他人的情绪、性格，但不是以上两者	缺少必要的倾听、沟通方式单一，不能够达成

				都能识别	沟通目的。
合作伙伴关系	能够建立长期、稳固的合作伙伴关系	能够建立合作伙伴关系，基本达成双赢。	能够积极主动寻求并建立合作伙伴关系。	不能够很好的处理合作伙伴关系，关系不稳定	无法建立合作伙伴关系

【课程安排】

第一天		
时间	主题	主要内容
09 : 00-09 : 30	破冰分组	沙盘介绍、划分七雄
09 : 30-10 : 30	规则讲解	沙盘规则讲解
10 : 30-11 : 00	运筹帷幄	各国决策
11 : 00-12 : 00	七雄争霸-体验	第1年国力建设、合纵连横、兵戎相见
午休		
14 : 00-14 : 30	七雄争霸-反思	各国举行大朝会
14 : 30-15 : 00	七雄争霸-改进	讲师点评与分享

15 : 00-15 : 10	休息	
15 : 10-16 : 10	七雄争霸-体验	第 2 年国力建设、合纵连横、兵戎相见
16 : 10-16 : 30	七雄争霸-反思	各国举行大朝会
16 : 30-17 : 00	七雄争霸-改进	讲师点评与分享
第二天		
09 : 00-10 : 30	七雄争霸-体验	第 3 年国力建设、合纵连横、兵戎相见
10 : 30-11 : 00	七雄争霸-反思	各国举行大朝会
11 : 00-12 : 00	七雄争霸-改进	讲师点评与分享
午休		
14 : 00-15 : 30	七雄争霸-体验	第 4 年国力建设、合纵连横、兵戎相见
15 : 30-16 : 10	七雄争霸-反思	各国举行大朝会
16 : 10-17 : 00	七雄争霸-改进	讲师点评与分享, 培训结束

学员表现评估表

所属国家： 齐 楚 燕 韩 赵 魏 秦

