

《借助 Deepseek 的启示 用 AI 大模型重塑文化动漫产业》

主讲：黄光伟老师

【课程背景】

AI 大模型从理论设想逐步走向产业应用，在文化与动漫产业掀起了创新变革的浪潮。从动漫形象的快速设计、游戏场景的智能生成，到文化作品的个性化推荐、虚拟偶像的打造，AI 大模型为产业注入了新的活力。但与此同时，许多文化与动漫产业的管理者虽意识到 AI 大模型的价值，却因缺乏深入了解，在实际应用中面临诸多难题。本课程旨在搭建起从理论到实践的桥梁，帮助他们攻克技术与应用的壁垒。

【课程收益】

使文化与动漫产业从业管理者了解 AI 大模型趋势，掌握其在产业不同场景的应用及实战技巧。

系统梳理 AI 大模型的技术演进路径，清晰把握模型架构、训练机制、前沿算法等核心知识，深入洞悉其重塑文化与动漫产业生态的底层逻辑，并熟练运用各类主流 AI 大模型工具，实现办公流程自动化、创意设计智能化、项目管理精细化，大幅提升工作效率与创意产出质量。

【课程特色】

课程内容既覆盖 AI 大模型在文化与动漫产业全流程的应用，又深入剖析模型优化、数据治理等技术要点，满足不同基础学员的进阶需求。

【课程对象】

文化与动漫产业的从业者

【课程大纲】

一、AI 大模型的发展趋势与行业影响

1、AI 大模型的发展历程

AI 大模型的起源与关键发展节点

国内外文化与动漫领域中 AI 大模型的应用成果

2、AI 大模型对文化与动漫产业的影响

AI 大模型重塑创作、制作、营销等关键环节

AI 大模型带来的机遇与挑战

二、AI 大模型在文化与动漫产业的应用场景

1、游戏制作层面的应用场景

剧情设计与对话设计

角色设计与材质纹理生成

美术资源生成

2、日常办公层面的应用场景

文案处理与协作

新闻稿、宣传文案一键生成

利用 AI 拓展创意构思

3、数据分析与市场洞察

利用 AI 进行游戏漏洞检测思路

玩家行为分析优化游戏体验

4、办公效率提升

会议纪要自动生成技巧

数据处理与分析的 AI 助力

三、AI 大模型的实战应用技巧

1、数据准备与优化技巧

2、模型微调与个性化设置

3、结果评估与改进策略