

赋能创新成长 驱动效能升级

中层管理者能力提升室内拓展课程设计

主讲：张子斌

【课程对象】企业中层管理人员等

【课程时间】2.5天（每天6小时）

【课程大纲】

一、破冰-团队组建

1、团队组建

- 队旗
- 队名
- 队呼
- 队员

2、小组展示

各小组登台展示团队成果

小组展示



二、内知-角色认知

01-平衡杆游戏



通过平衡杆游戏，体现团队协作意识，突出管理者的领导角色认知，能够通过复盘，起到学员自我认知角色的目的。

教练在回顾环节，将突出中层管理者的三个角色---“领导者、协作者、执行者”

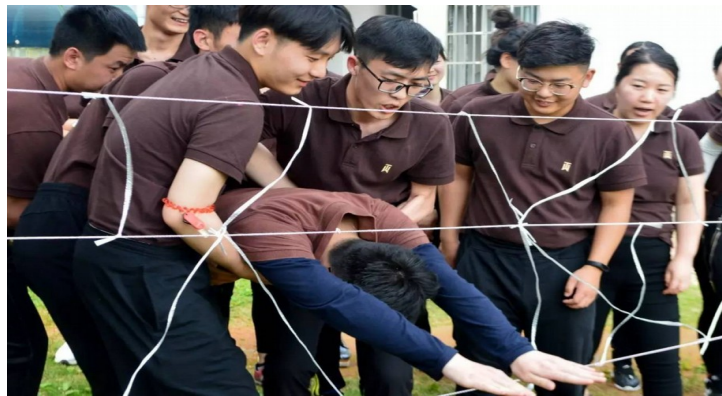
三、协同-团队合作

03-无敌风火轮



无敌风火轮项目，主要是小组的分工和协作，然后是小组之间的PK，体现了团队中的协同和配合，是团队合作项目中小组PK项目的典范

04-电网逃生



电网逃生项目，是团队合作项目中难度非常大的一个，体现群策群力，出谋划策以及资源合理分配等方面的协作和配合，教练引导环节，重点是引导学员反馈在团队合作中，如何能够匹配资源，如何能够分工配合，如何能够达成目标等方面

05-雷阵



雷阵项目，重点是考察管理者的团队合作与应变能力，相互配合能力，以及就地取材等方面的资源配置能力等，教练重点引导学员向资源优化的角度做复盘。

四、高效-领导能力

06-我型我塑



用吸管搭建造型，考察小组的领导力和执行力，通过有限的资源，开发创新思维，体现小组的创意与协同能力

07-盲阵



完全未知环境下，突发情况中的领导力建设，以情境领导力的构建为出发点，考察学员突发情况下的自我领导，以及团队领导力的形成。教练引导学员回顾环节，重点是学员在未知情境下的领导力建设指引

五、即兴-共创春晚

在教练的引导下，采取即兴表演的方式，以小组为单位，每组形成一个节目，要运用即兴共创的方法和工具，并且节目要有意义，与培训主题相关性强。

08-即兴共创春晚



六、表彰-荣誉奥斯卡

为获胜的小组，表现突出的个人进行奖励，体现公平与竞争性原则。