

《点燃你的课堂》

—企业培训师体验式教学的 TTT 应用

主讲：王涛老师

【课程背景】

本课程基于体验式学习理论（Experiential Learning），结合体验式教学设计方法论，系统学习如何通过游戏化手段激活课堂氛围、增强知识内化、提升教学效果。

课程涵盖体验式教学的控场技巧、引导工具。适用于企业培训师、学校教师、教育行业从业者等人群。帮助学习者从理论到实践，打造高互动、高吸收的沉浸式课堂。

【课程收益】

核心目标：

- 1、掌握体验式教学有效实施的“3大关键要素”，学会如何营造良好体验。
- 2、掌握体验式教学引导技术，运用“4F引导法”开展教学活动；学习“Fact（事实）
→Feeling（感受）→Finding（发现）→Future（未来）”四步法实现知识转化，增强课堂知识学习效果。

具体目标：

1. 强实战 —— 场景化工具即学即用
2. 重转化 —— 标准化工具驱动高效落地
3. 易复制 —— 全场景资源包助力轻松落地

【课程特色】

1、深度拆解体验式教学活动控场核心逻辑与互动技巧，通过「规则讲解 + 流程控制 + 活动关键设计」三维度学习与训练，助您快速掌握体验式教学的课堂调动方法，打造高参与度的互动场景。

2、提供《体验式活动引导五要素》《4F深度引导法》等方法论，搭配可视化《体验式活动结构化引导画布》工具，支持不同教学目标的即取即用，大幅缩短备课周期，提高学员知识留存率。

3、配套一站式教学工具库（含活动规则讲解PPT、标准化活动道具、活动项目手册），所有物料均经过多场景实测优化，支持「一键导入 + 快速适配」，即使零基础也能快速搭建专业级体验式教学方案，实现优质课程的低成本规模化复制。

【课程对象】

- 1、企业培训师或 HR：需提升课程互动性、激发学员主动性的企业培训人员；
- 2、学校教师：希望突破传统讲授模式、增强课堂活力的各层级教师；
- 3、教育行业创业者：需设计创新教学产品的教培机构或课程研发人员；
- 4、个人学习者：对体验式学习理论感兴趣、希望优化自我学习方法的终身学习者。

【课程时长】

1-2天，6小时/天

【课程大纲】

一：课程开场

- 1、学习如何高效的实施体验活动

- 2、掌握体验式活动引导方法与技巧
- 3、体验式学习概述

模块二：怎样产生良好的体验式培训

- 1、体验式活动规则讲解
 - 感受规则讲解“不好与好”的对比
 - 体验活动《冲顶大会》的不同规则讲解形式感受
- 2、体验式活动流程控制
 - 感受不同流程控制方式下“好与更好”对比
 - 体验活动《春秋战国》课程中的流程控制方式

工具：《规则讲解 Tips 表单》《有效控场 Tips 表单》《心流式体验设计论》

模块三：体验式活动的引导方法

- 1、成人学习的特点有哪些
- 2、体验式教学 4F 引导法概述
- 3、4F 引导法中的问题设计原理

工具：《活动行为设计与知识点连接表单》《4F 引导法》

模块四：体验式教学实操练习

- 1、学习小组抽签决定 PK 内容
- 2、各小组派出 1 名队员完成规定项目或自选项目的 PK
- 3、讲师点评

演练：各小组完成一次体验式教学设计与实操

模块五：课程总结

- 1、课程结构梳理
- 2、颁发证书或奖品