

# 《【黑暗逃离】-打造高绩效团队》

## 管理沙盘培训课程

主讲：张明

### 【课程背景】

本课程将通过沙盘模拟的形式为管理者还原一个真实的业务场景，管理者将通过完成沙盘中的设置，以打造高绩效团队能为抓手，从团队生产力维度和积极性维度中的 14 个优势因素着手，通过沙盘导入、知识教授、技能训练，让管理者掌握激发团队、提升团队效能的管理工具，并且能在课程中训练后带走所学所练的新技能，由思维到行为再到作为，实现由认知到行为的改善，同时提升管理者领导力和管理能力。

### 【课程收益】

一、结构性的强化管理者的认知，理解高绩效团队持续动力的两个基本特质  
团队完成工作的能力——生产力维度（7 个要素）  
团队协作的能力——积极性维度（7 个要素）

二、通过高绩效团队持续动力的解码，掌握提升团队效能的重要技能

- 策略制定落地模型
- 激发员工的方法技能
- 管理员工的沟通工具
- 跨部门协作的技能
- 团队绩效表现四象限分析

三、管理者的管理能力和可提升能力也会在模拟场景中更加立体的呈现，从而自身感知后在场上练习、调整。根据各自团队不同的优势，使用团队绩效表现四象限作出分析及后续提升方案

**【课程特色】** 课程中配有沙盘道具，角色卡、桌牌、PK 卡等，让学员沉浸在虚拟的模拟场景中全情体验。

**【课程对象】** 中层管理者、新晋管理者

**【课程时间】** 6 小时

### 【课程大纲】

#### 一、第一轮沙盘及复盘培训

##### 1、经营沙盘模拟赛介绍

- 规则介绍：沙盘游戏背景及规则介绍，带入学员进入模拟场景，沙盘游戏分为 4 天进行，每天在三个不同时段的任务是准备期、PK 期、蓄能期
- 检核物资
- 带领学员进入模拟场景，规则解读

##### 2、模拟赛进入“第一天”

- 准备期：对规则的解读完成后，制定战术
- PK 期：10 个团队进行 PK
- 蓄能期：整合资源，第一次道具拍卖

##### 3、培训、复盘内容：生产力团队绩效指标

- 目标一致性
- 目标与策略
- 决策力

- 责任承担

## 二、第二轮沙盘及复盘培训

**1、模拟赛进入第二轮，带着“第一天”调整后的团队行动计划，进入到第二天的沙盘游戏，同时在模拟管理场景中检验策略的落地性及可实现性**

- 沙盘游戏进入“第二天”
- 准备期：“第一天”结束后被赋能及得到的道具，调整策略，制定新战术
- PK期：10个团队进行PK
- 蓄能期：整合资源，第二次道具拍卖

**2、模拟赛进入第二轮**

**3、培训、复盘内容：生产力团队绩效指标**

三、生产力团队绩效指标

- 团队领导力
- 积极变革
- 资源

## 四、第三轮沙盘及复盘培训

**1、模拟赛进入第三轮，带着“第二天”调整后的团队行动计划，进入到第三天的沙盘游戏，同时在模拟管理场景中检验策略的落地性及可实现性**

- 准备期：“第二天”结束后被赋能及得到的道具，调整策略，制定新战术
- PK期：10个团队进行PK
- PK遭遇战：进入到第三天，会有2轮PK
- 蓄能期：整合资源，第三次道具拍卖

**2、模拟赛进入第三轮**

**3、培训、复盘内容：积极性团队绩效指标**

- 信任
- 尊重
- 同事关系
- 有效沟通
- 建设性互动
- 价值多元
- 乐观

## 五、第四轮沙盘及复盘培训

**1、模拟赛进入第三轮，带着“第三天”调整后的团队行动计划，进入到第四天的沙盘游戏，同时在模拟管理场景中检验策略的落地性及可实现性**

- 沙盘游戏进入“第四天”
- 准备期：“第三天”结束后被赋能及得到的道具，调整策略，制定新战术
- PK期：10个团队进行PK
- PK遭遇战：进入到第四天，会有2轮PK
- 沙盘结束：清算每组的生命值

**2、模拟赛进入第四轮（本轮中2轮争取顾客期）**

**3、总复盘培训：**

- 在沙盘中学员表现组内总结
- 关键行为改变组内总结
- 高绩效团队14项指标汇总
- 高绩效团队四象限分析自己的团队